GMINA DOBRZYCA

ul. Rynek 14, 63-330 Dobrzyca

tel. 62 74 13 013

e-mail: [gmina@ugdobrzyca.pl](mailto:gmina@ugdobrzyca.pl)

strona www: [www.dobrzyca.bipgmina.pl](http://www.dobrzyca.bipgmina.pl)

strona prowadzonego postępowania: <https://platformazakupowa.pl/pn/gmina_dobrzyca>

Dobrzyca, 15.05.2024 r.

ZPI.271.1.2.2024

**Wykonawcy-Nabywcy SWZ**

Dotyczy postępowania o udzielenie zamówienia publicznego prowadzonego w trybie podstawowym bez negocjacji na podstawie: art. 275 pkt 1 ustawy z dnia 11 września 2019 r. Prawo zamówień publicznych (tj. Dz. U. z 2023 r. poz. 1605 ze zm.)   na zadanie pn. ***Przebudowa ulicy Cmentarnej w Dobrzycy* (Ogłoszenie nr Ogłoszenie nr 2024/BZP 00316410/01 z dnia 2024-05-09)** na zasadach określonych w SWZ z dnia 9 maja 2024 r.

**Pytanie:**

W związku z robotami rozbiórkowymi zwracamy się z zapytaniem co należy zrobić kostką brukową ?

Czy jest to materiał do utylizacji czy zostaje po stronie Zamawiającego ?

Jeśli po stronie Zamawiającego to czy należy ułożyć kostkę brukową na paletach przy rozbiórce, proszę podać na jaką odległość należy dostarczyć palety?

Prosimy również o informację dotyczącą rozbieranych krawężników oraz obrzeży i poręczy ochronnych?

**Odpowiedź:**

Materiały z rozbiórki:

- kostkę brukową ułożoną na paletach oraz poręcze ochronne należy przewieźć na teren Gminnnej Spółki Komunalnej w Dobrzycy położonej przy ul. Jarocińskiej 20 – transport na odległość do 1 km

- krawężniki oraz obrzeża to materiały do utylizacji przez Wykonawcę.

Zamawiający nie przedłuża terminu składania ofert. Odpowiedź na zadane pytanie nie prowadzi do zmiany specyfikacji warunków zamówienia oraz ogłoszenia o zamówieniu.

Zgodnie z art. 135 ust. 6 treść zapytań wraz z wyjaśnieniami Zamawiający udostępnia na stronie internetowej prowadzonego postępowania oraz przekazuje wykonawcom, którym przekazał SWZ bez ujawnienia źródła zapytania.

Sporządziła: Hanna Bielarz – Inspektor ds. zamówień publicznych i inwestycji gminnych

Zatwierdził: Jarosław Pietrzak – Burmistrz Gminy Dobrzyca