


AR PROJECT
Rafał Adamski

Cytrynowo 24, 62-240 Trzemeszno
tel. 727-545-142 NIP: 784 232 65 10
e-mail: rafal.adamski.cytrynowo@gmail.com

DOKUMENTACJA TECHNICZNA

Temat:	Modernizacja istniejącego oświetlenia boiska sportowego przy SP nr 1 w Żninie		
Obiekt:	- oświetlenie boiska sportowego		
Adres obiektu:	Żnin dz. nr 962/1; 962/2; 963; gmina Żnin		
Inwestor:	Gmina Żnin ul. 700-lecia 39 88-400 Żnin		
Nr egzemplarza:	EGZ. NR 1		
ZESPÓŁ AUTORSKI:	IMIĘ I NAZWISKO	ZAKRES OPRACOWANIA	PODPIS
Opracował:	mgr inż. Rafał Adamski	Branża elektryczna	
miejsce i data opracowania: Cytrynowo lipiec 2023			

ZAWARTOŚĆ OPRACOWANIA

1. Plan zagospodarowania terenu
2. Obliczenia wraz z wizualizacją
3. Specyfikacja oprav

Orlik przy SP1

Spis treści

Orlik przy SP1	
Strona tytułowa projektu	
Spis treści	1
Lista oprav	2
Scena zewnętrzna 1	3
Oprawy (plan rozmieszczenia)	
Oprawy (lista współrzędnych)	4
3D Rendering	5
Przedstawienie nieprawidłowych kolorów	8
Powierzchnie zewnętrzne	9
Boisko do gry w piłkę nożną 1 Siatka obliczeniowa (PA)	
Podsumowanie	
Koszykówka 1 Siatka obliczeniowa (PA)	10
Podsumowanie	11

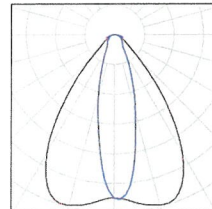
Orlik przy SP1

Orlik przy SP1 / Lista opraw

4 ilość

Numer artykułu:
Strumień świetlny (Oprawa): 24707 lm
Strumień świetlny (Lampy): 28000 lm
Moc opraw: 168.0 W
Klasyfikacja oświetleń CIE: 100
Kod Flux CIE: 78 92 98 100 88

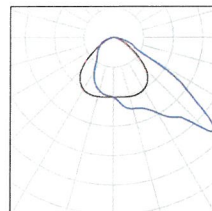
Ilustracje oświetleń
znajdziesz w naszym
katalogu oświetleń.



2 ilość

Numer artykułu:
Strumień świetlny (Oprawa): 41338 lm
Strumień świetlny (Lampy): 49000 lm
Moc opraw: 300.0 W
Klasyfikacja oświetleń CIE: 100
Kod Flux CIE: 42 87 98 100 84

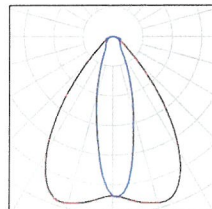
Ilustracje oświetleń
znajdziesz w naszym
katalogu oświetleń.



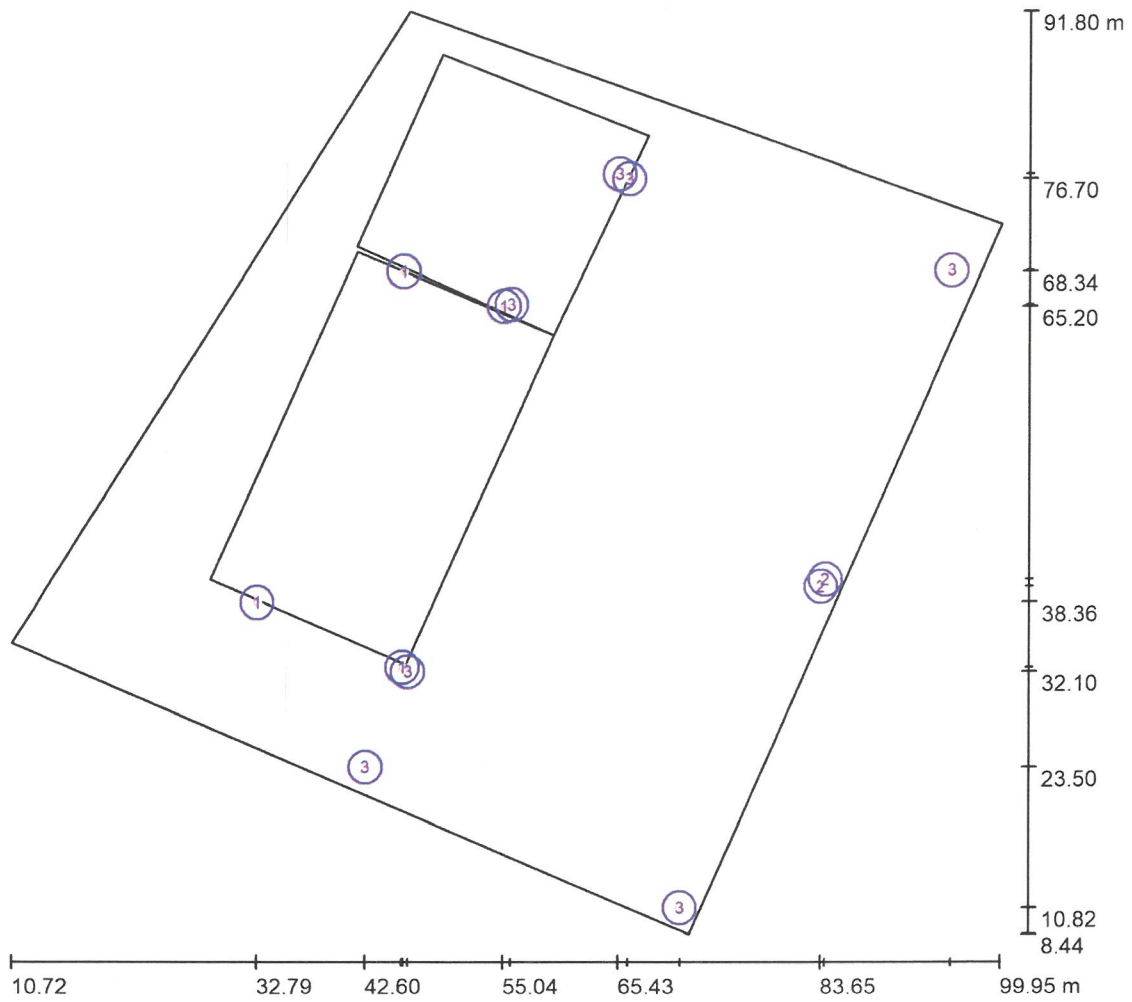
7 ilość

Numer artykułu:
Strumień świetlny (Oprawa): 42363 lm
Strumień świetlny (Lampy): 49000 lm
Moc opraw: 300.0 W
Klasyfikacja oświetleń CIE: 100
Kod Flux CIE: 78 92 98 100 87

Ilustracje oświetleń
znajdziesz w naszym
katalogu oświetleń.



Scena zewnętrzna 1 / Oprawy (plan rozmieszczenia)

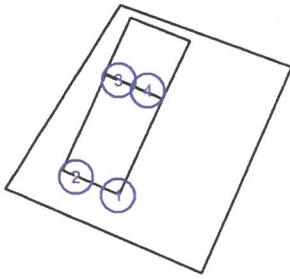


Skala 1 : 638

Wykaz oprav

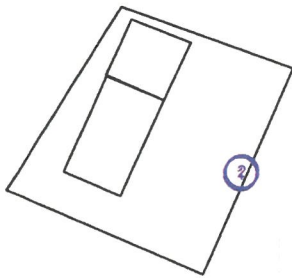
Nr.	Ilość
1	4
2	2
3	7

Scena zewnętrzna 1 / Oprawy (lista współrzędnych)



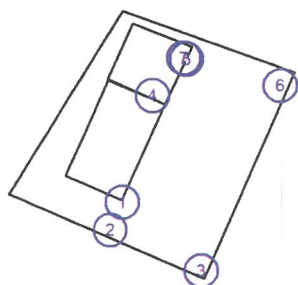
Nr.	Pozycja [m]			Rotacja [°]		
	X	Y	Z	X	Y	Z
1	45.900	32.500	10.000	50.0	0.0	15.0
2	32.795	38.361	10.000	50.0	0.0	-30.0
3	45.962	68.342	10.000	-50.0	0.0	-25.0
4	55.036	65.196	10.000	-50.0	0.0	-25.0

Scena zewnętrzna 1 / Oprawy (lista współrzędnych)



Nr.	Pozycja [m]			Rotacja [°]		
	X	Y	Z	X	Y	Z
1	83.648	39.803	10.000	45.0	0.0	90.0
2	84.046	40.455	10.000	45.0	0.0	30.0

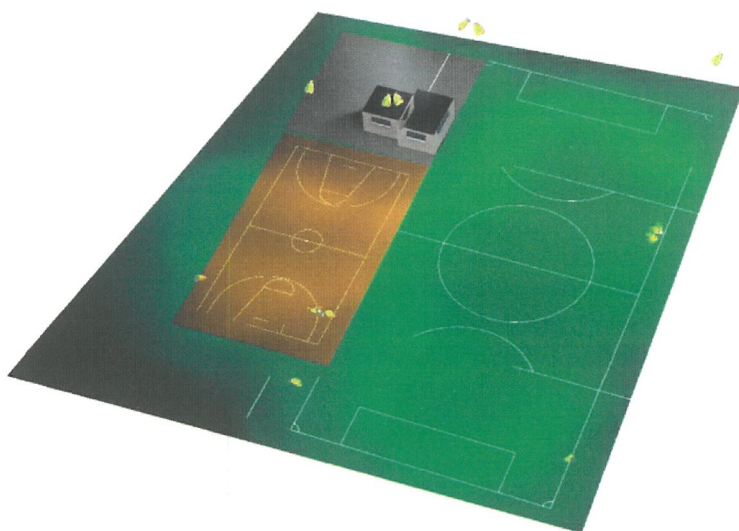
Scena zewnętrzna 1 / Oprawy (lista współrzędnych)



Nr.	Pozycja [m]			Rotacja [°]		
	X	Y	Z	X	Y	Z
1	46.400	32.097	10.000	50.0	0.0	-60.0
2	42.600	23.500	10.000	50.0	0.0	-75.0
3	71.010	10.818	10.000	50.0	0.0	30.0
4	55.712	65.356	10.000	-50.0	0.0	30.0
5	66.300	76.700	10.000	-50.0	0.0	30.0
6	95.469	68.416	10.000	-50.0	0.0	-60.0
7	65.433	77.126	10.000	-50.0	0.0	-90.0

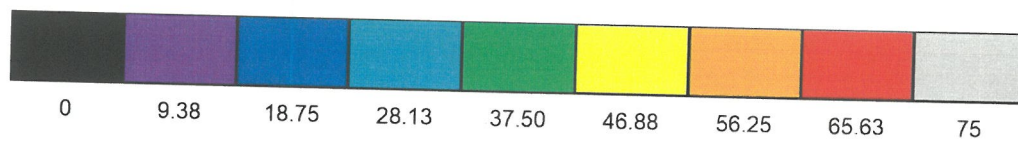
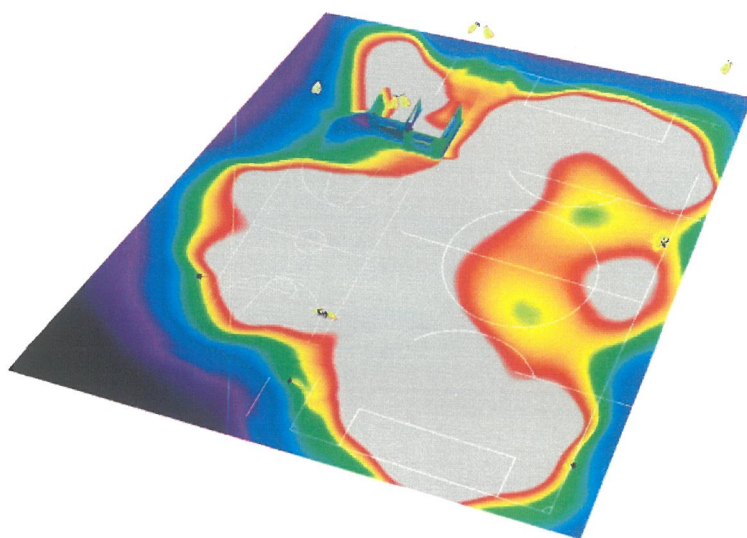
Orlik przy SP1

Scena zewnętrzna 1 / 3D Rendering

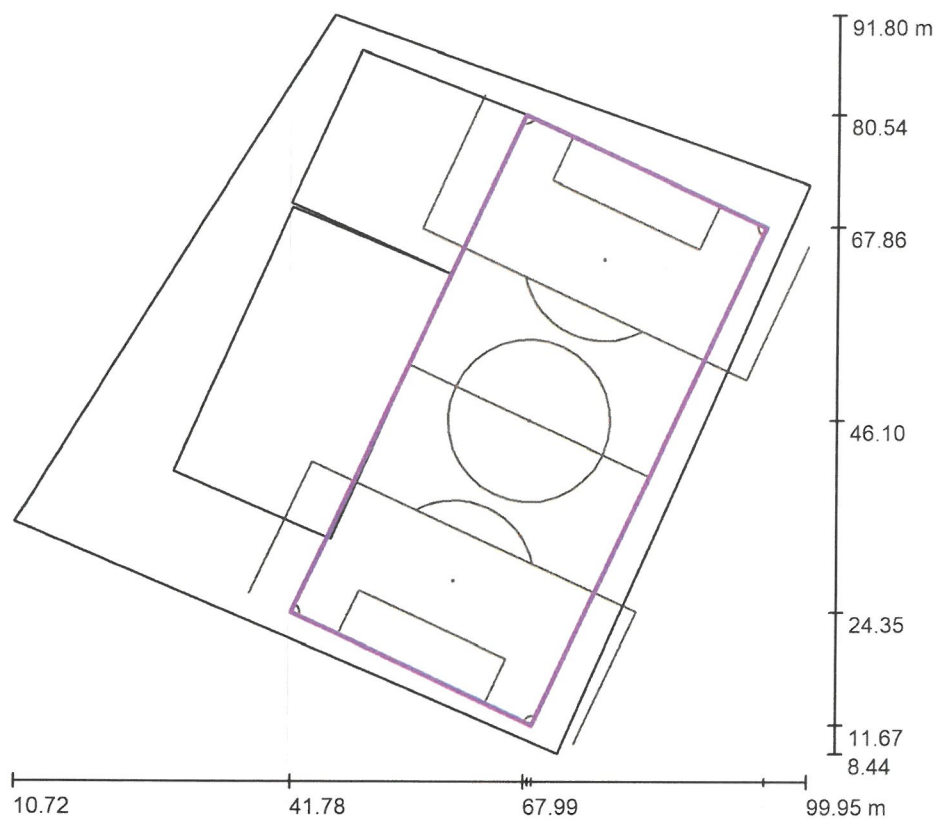


Orlik przy SP1

Scena zewnętrzna 1 / Przedstawienie nieprawidłowych kolorów



Scena zewnętrzna 1 / Boisko do gry w piłkę nożną 1 Siatka obliczeniowa (PA) / Podsumowanie



Skala 1 : 795

Pozycja: (68.479 m, 46.103 m, 0.000 m)

Rozmiar: (62.000 m, 30.000 m)

Rotacja: (0.0°, 0.0°, 65.0°)

Typ: Normalna, Siatka: 17 x 9 Punkty

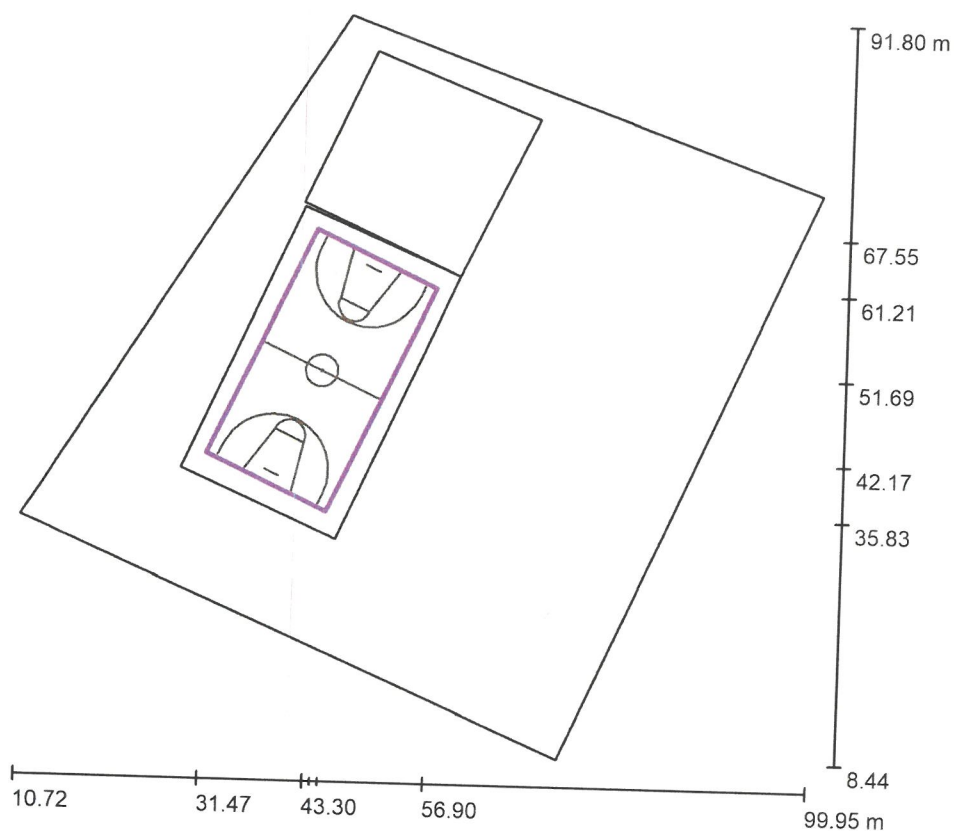
Należy do następujących obiektów sportowych: Boisko do gry w piłkę nożną 1

Zestawienie wyników

Nr.	Typ	E_m [lx]	E_{min} [lx]	E_{max} [lx]	E_{min} / E_m	E_{min} / E_{max}	$E_{h\ m} / E_m$	W [m]	Kamera
1	pionowa	97	32	228	0.33	0.14	/	0.000	/

$E_{h\ m} / E_m$ = Stosunek między średnim poziomym i pionowym natężeniem oświetlenia, W = Wysokość pomiaru

Scena zewnętrzna 1 / Koszykówka 1 Siatka obliczeniowa (PA) / Podsumowanie



Pozycja: (44.186 m, 51.692 m, 0.000 m)
 Rozmiar: (28.000 m, 15.000 m)
 Rotacja: (0.0°, 0.0°, 65.0°)
 Typ: Normalna, Siatka: 13 x 7 Punkty
 Należy do następujących obiektów sportowych: Koszykówka 1

Skala 1 : 795

Zestawienie wyników

Nr.	Typ	E_m [lx]	E_{min} [lx]	E_{max} [lx]	E_{min} / E_m	E_{min} / E_{max}	$E_{h\ m} / E_m$	W [m]	Kamera
1	pionowa	110	38	192	0.34	0.20	/	0.000	/

$E_{h\ m} / E_m$ = Stosunek między średnim poziomym i pionowym natężeniem oświetlenia, W = Wysokość pomiaru