

**BUDOWA SIECI WODOCIĄGOWEJ  
GUBAŁÓWKA - KOTELNICA  
W ZAKOPANEM - DANE OGÓLNE**

W ramach projektu budowy sieci wodociągowej należy wykonać:

1. Zaprojektować nowy odcinek sieci wodociągowej spinającej wodociąg Gubałówka z wodociągiem Kotelnica od dz. ew. nr 6/2 obr. 17 do działki ewid. nr 12 obr. 32.
2. Spięcie sieci wodociągowej wykonać z rur  $\varnothing$  110 PE
3. Zaprojektować na ww. wodociągu komorę redukcyjną z przepływomierzem wraz z punktami pomiarowym ciśnienia przed i za reduktorem, przystosowanymi do przesyłania danych do systemu pomiarowego działającego w Spółce SEWIK. Średnice przepływomierza należy dobrać do przewidywanych rozbiorów w rejonie osiedla Kotelnia
4. Zaprojektować w razie konieczności (jeśli wyjdzie z obliczeń) komorę redukcyjną na istniejącej sieci wodociągowej na osiedlu Kotelnica wraz z punktami pomiarowym ciśnienia przed i za reduktorem, przystosowanymi do przesyłania danych do systemu pomiarowego działającego w Spółce SEWIK.
5. Na projektowanych połączeniach sieci rozdzielczej zaprojektować zasuwy odcinające;
6. Ciśnienie po zredukowaniu na osiedlu Kotelnica ma wynosić od 2,5 bara do 6,0 barów;
7. Należy zaprojektować na sieci głównej hydranty naziemne z zasuwami odcinającymi - zgodnie z wymogami przepisów p.poż.
8. Projekt należy wykonać zgodnie z „Wytycznymi Technicznymi do projektowania i wykonawstwa sieci, przyłączy wodociągowo-kanalizacyjnych oraz wymaganiach w zakresie ich odbiorów w SEWIK Tatrzańska Komunalna Grupa Kapitałowa Sp. z o.o. (dostępnych na stronie: [www.sewik.com.pl](http://www.sewik.com.pl) - zakładka dla Klientów – Procedury).
9. Opracowaną dokumentację techniczną (podpisaną przez uprawnionego projektanta) należy złożyć w 2 egz. w Spółce SEWIK i uzyskać pozytywne uzgodnienie z działem eksploatacji sieci wodociągowej - przed złożeniem na naradę koordynacyjną w Wydziale Geodezji Kartografii, Katastru i Gospodarki Nieruchomościami Starostwa Powiatowego

Zakopane dnia 13.07.2022

p.o. Z-cy Kierownika Eksploatacji  
Sieci Wodociągowej i Ujęć Wody

Józef Chowaniec