Załącznik nr 2

***Szczegółowy Opis Przedmiotu Zamówienia***

1. Przedmiotem zamówienia jest dostawa, montaż i uruchomienie systemu do rehabilitacji w wirtualnej rzeczywistości wraz z platformą balansową oraz oprogramowaniemdla ZZOZ w Wadowicach.

Wymagany montaż wraz ze szkoleniem.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| L.p. | Opis Parametru | Wartość  Wymagana |
| **I** | **Platforma balansowa z oprogramowaniem** | **1 szt.** |
|  | Platforma balansowa z oprogramowaniem | Tak – podać nazwę handlową, model oraz producenta |
|  | Platforma pozwalająca na ocenę i trening równowagi w warunkach niestabilnego podłoża. | Tak |
|  | Bezprzewodowe połączenie platformy z komputerem, za pomocą modułu USB | Tak |
|  | Możliwość wykonywania ćwiczeń w jednej płaszczyźnie (strzałkowej lub czołowej) lub w dwóch płaszczyznach | Tak |
|  | Możliwość wykonywania ćwiczeń w pozycji siedzącej lub stojącej  Możliwość wykonywania ćwiczeń jednonóż/obunóż. | Tak |
|  | Zakres wychylenia platformy:  Płaszczyzna przednio-tylna min. + 12° /-12°  Płaszczyzna przyśrodkowo-boczna min. + 12°/-12 ° | Tak |
|  | Dostępny test: stabilometryczny, test dynamiczny.  Wszystkie testy z automatycznym raportowaniem wyników. | Tak |
|  | Możliwość przekazania ćwiczącemu w czasie rzeczywistym informacji zwrotnej tzw. „BIOFEEDBACK”. | Tak |
|  | Rejestracja parametrów związanych z umiejętnością utrzymania równowagi:  Testy stabilometrii  Test dynamiczny m.in. czasy osiągania celów w poszczególnych ćwiartkach płaszczyzny podparcia, odniesienie wygenerowanej przez pacjenta ścieżki do wartości minimalnej obliczanej przez oprogramowanie. | Tak |
|  | Możliwość podłączenia do oprogramowania do 9 różnych urządzeń i obsługę ich w tym samym czasie | Tak |
|  | Interaktywne gry terapeutyczne(minimum 9) umożliwiające tworzenie zestawów – bloków ćwiczeniowych i automatyczne przełączanie się ćwiczeń po ustalonym czasie | Tak |
|  | Możliwość modyfikacji i tworzenia własnych programów treningowych. | Tak |
|  | Możliwość układania planu treningowego na kalendarzu | Tak |
|  | Możliwość zmiany stopnia trudności ćwiczenia w trakcie wykonywanego zadania bez konieczności przerywania ćwiczenia | Tak |
|  | Możliwość podłączenia modułu video do rejestracji pacjenta podczas testu i ćwiczeń. | Tak |
|  | Pełna archiwizacja uzyskanych wyników i możliwość ich przesłania do dalszej obróbki w formacie środowiska Windows. | Tak |
|  | Kartoteka pacjenta. | Tak |
|  | Możliwość generowania raportów po testach i treningu w postaci gotowych arkuszy oraz raportów multimedialnych w tym odtworzenia ćwiczenia/testu z podglądem przemieszczania COP wraz z synchronicznie zarejestrowanym obrazem wideo. | Tak |
|  | Pozycja stóp pacjenta na platformie zapisywana w oprogramowaniu, w kartotece danego pacjenta. | Tak |
|  | Antypoślizgowa powierzchnia platformy o średnicy min. 40 cm, | Tak |
| **II** | **System zdalnej rehabilitacji i wspomagania leczenia zaburzeń ruchowych** | **1 szt.** |
| 1 | System zdalnej rehabilitacji i wspomagania leczenia zaburzeń ruchowych | Tak – podać nazwę handlową, model oraz producenta |
| 2 | Posiada bazę danych pacjentów bez ograniczeń ilości rekordów | Tak |
| 3 | Wykorzystuje sprzężenie zwrotne - Biofeedback | Tak |
| 4 | System umożliwia śledzenie wyników w czasie rzeczywistym podczas ćwiczenia pacjenta i umożliwia modyfikację trudności zadań w czasie rzeczywistym bez przerywania ćwiczenia i bez wiedzy o tym osoby ćwiczącej. | Tak |
| 5 | System posiada minimum 35 modułów terapeutycznych | Tak, podać ile |
| 6 | System działa w oparciu o czujnik ruchu Kinect rozpoznający ruchy poszczególnych części ciała we wszystkich płaszczyznach (XYZ) i niewymagający stosowania kostiumów, rękawic, czy umieszczania na ciele pacjenta markerów. | Tak |
| 7 | System archiwizuje dane z treningów na indywidualnych kontach pacjentów, umożliwia wgląd w te dane, oraz pozwala generować zarówno szczegółowe raporty dla konkretnej sesji ćwiczeniowej, jak i raporty długoterminowe przedstawiające efekty prowadzonej rehabilitacji. | Tak |
| 8 | System umożliwia tworzenie zestawów – bloków ćwiczeniowych i automatyczne przełączanie się ćwiczeń po ustalonym czasie. | Tak |
| 9 | Gotowe bloki treningowe ukierunkowane na ćwiczenia np: kończyn górnych, kończyn dolnych, równowagi, precyzji wykonywanego ruchu, ćwiczenia szybkościowe | Tak |
| 10 | System umożliwia indywidualny dobór ćwiczeń dla pacjentów z uwzględnieniem pozycji stojącej, siedzącej | Tak |
| 11 | System umożliwia zdalny dostęp do archiwizowanych danych i zarządzanie programami terapeutycznymi za pośrednictwem sieci lokalnej lub Internet. | Tak |
| 12 | Możliwość podłączenia do oprogramowania do 9 różnych urządzeń i obsługę ich w tym samym czasie | Tak |
| 13 | System umożliwia rozbudowę na wiele stanowisk z zachowaniem możliwości zarządzania wszystkimi stanowiskami z jednego komputera. | Tak |
| 14 | Możliwość prowadzenia przez terapeutę rehabilitacji domowej pacjenta z wglądem w wyniki osiągane przez pacjenta, zdalnym planowaniem terapii pacjenta, komunikacją z pacjentem. | Tak |
| 15 | Wyposażenie: Kontroler Kinect v.2 + Adapter dla Windows +  Stabilny stojak wysoki ze stali, malowany proszkowo na kółkach + monitor min.40’’ dla pacjenta +  stojak niski ze stali, malowany proszkowo na kółkach +  monitor min 21’’ dla terapeuty +  Komputer spełniający minimalne wymagania:  - System operacyjny Windows 10, 32 lub 64 bit,  - Komputer PC z procesorem min. 2 GHz,  - Pamięć min. 8 GB RAM,  - Karta grafiki zgodna z DirectX 10  - Karta sieciowa Wi-Fi  - Wymagane złącza:  2 x USB (3.0)  2 x USB (2.0) | Tak, podać parametry |

Niespełnienie jakiegokolwiek parametru będzie skutkowało odrzuceniem oferty.