

Wyposażenie w ramach projektu „Stawiamy na Przedszkolaki!” - GMINA WĄSOSZ

Zamówienie dla 3 jednostek:

1. Od pozycji 1 do 34 Publiczna Szkoła Podstawowa w Czarnoborsku
2. Od pozycji 35 do 129 Publiczna Szkoła Podstawowa w Płskach
3. Od pozycji 130 do 149 Przedszkole Samorządowe w Wąsoszu
w tym pozycja 47 (Pakiet terapeutyczny) i 70 (Poznaj przyrodę) po 1 sztuce do Publicznej Szkoły Podstawowej w Płskach oraz Przedszkola Samorządowego w Wąsoszu

Dane do faktury:

NABYWCA:

Gmina Wąsosz

Plac Wolności 17

56-210 Wąsosz

NIP: 693-19-40-501

ODBIORCY:

1. Publiczna Szkoła Podstawowa w Czarnoborsku

Czarnoborsko 10

56-210 Wąsosz

2. Publiczna Szkoła Podstawowa w Płskach

Płoski 4

56-210 Wąsosz

3. Przedszkole Samorządowe w Wąsoszu

Plac Kościelny 2

56-210 Wąsosz

Prosimy o wystawienie trzech osobnych faktur dla każdego odbiorcy.

Lp.	Nazwa przedmiotu	Opis przedmiotu	j.m.	Ilość
1.	Zabawka dydaktyczna do sortowania kolorów SORTBOARD	Magnetyczna zabawka edukacyjna, za pomocą której dziecko sortuje kolorowe kulki na odpowiednie pola. Zabawka dydaktyczna wspiera umiejętności motoryczne, rozwija koordynację ręka-oko, umożliwia poznawanie różnych kolorów. Powinna być wykonana z bezpiecznych i wysokiej jakości materiałów.	szt.	1
2.	Przełącznik świateł LED – sensoryczna zabawka edukacyjna	Tablica sensoryczna włącznika światła LED na baterie AAA 6 przełączników: tablica rozdzielcza LED - okrągły kształt, z 6 różnymi przyciskami lub przełącznikami, które są łatwe do naciśnięcia przez dzieci.	szt.	2
3.	Maty masujące ORTONATURE	Zestaw 8 mat, wykonanych z PCV o wymiarach 25x25 przeznaczony do korekcji i profilaktyki różnych schorzeń stóp. Wywiera stymulujący wpływ na mięśnie podszwowe - wzmacnia i ćwiczy mięśnie nóg, zmniejsza zmęczenie, poprawia krążenie krwi, zapewnia głęboki masaż punktowy stopy.	szt.	2
4.	Woreczki z kuleczkami	Zestaw 8 kolorowych woreczków o wymiarach 10x10.	szt.	2
5.	Piasek kinetyczny	Piasek kinetyczny do modelowania w wiaderku 3,5 kg.	szt.	1
6.	Klocki Gigo – park rozrywki	Zestawy elementów do budowania różnego rodzaju modeli, które zapewniają nie tylko świetną zabawę, ale także rozwijają logiczne myślenie, kreatywność, małą motorykę i koordynację wzrokowo-ruchową. Mając do dyspozycji zaledwie jeden zestaw konstrukcyjny, dziecko może codziennie tworzyć nową zabawkę. Łatwe w składaniu i obsłudze. Zestaw klocków w wygodnym pudełku z rączką, który pełni także rolę pojemnika do przechowywania. Ilość elementów – 132, wym. elem. od 4 x 4 x 2 cm do 12 x 22 x 2 cm Elementy wykonane z tworzywa sztucznego.	szt.	1
7.	Miękkie kształty	Miękkie kształty, które można ścisnąć, ugniatać i naciskać. Pod pretekstem dobrej zabawy dzieci przyswajają podstawowe informacje o kształtach i kolorach. Ilość sztuk – 12, 6 kształtów, wym. 15 x 15 cm	szt.	1
8.	Piankowy walec do ćwiczeń	Wałki elastyczne przeznaczone do ćwiczeń mobilizacyjnych oraz wzmacniających dłoni i przedramienia. Stosowane także w celu rozluźnienia stref wzmożonego napięcia mięśniowego długość 30 cm, średnica 3,5 cm, dowolne kolory	szt.	5

9.	Tańcząca chusta różne kolory	Nylonowe chusty o wymiarach 40x40 w różnych kolorach, do ćwiczeń gimnastycznych.	szt.	32
10.	Szafka + zestaw instrumentów	Szafka na instrumenty, o wym. 53,6 x 40 x 50 cm oraz zestaw zawierający: dzwonki diatoniczne 1 szt., trójkąt muzyczny 2 szt., drewniane jajka 1 para, tamburyn 2 szt., pałeczka z dzwoneczkami 2 szt., drewniane jingle 2 szt., taneczna łyżeczka 1 szt., dzwoneczki na rękę 4 szt., dzwoneczki na pas 1 szt., talerze małe 2 pary, bębenek 1 szt., harmonijka 1 szt., tonblok 1 szt., tarka guiro 1 szt., kastaniety z rączką 2 szt., plastikowe marakasy 1 para, maxi guiro meksykańskie 1 szt.	szt.	2
11.	Radioodtwarzacz CD	Dane podstawowe: Radio:Analogowe, DAB+Pilot:Nie, Standardy odtwarzania:MP3, Wejścia/wyjścia: Czytnik kart pamięci SD, USB, Wejście liniowe audio AUX Zasilanie:Bateryjne, Sieciowe, Moc wyjściowa RMS:12 W, Kolor: Czarny Nagłośnienie: Dźwięk: Stereo, Moc wyjściowa RMS:12 W, Podbicie basów: Nie, Typ głośników: Stereo Gwarancja – 24 miesiące	szt.	1
12.	Firlejki – wstążki do tańca	Firlejki wspomagają rozwój dziecka, które poszerza i urozmaica zakres ruchów. Mogą też pomóc w przełamywaniu nieśmiałości – dziecko, skupiając się na tańcu firlejki jako tanecznego rekwizytu, nie skupia się tak bardzo na sobie i pozwala sobie często na więcej swobody. Firlejki wykonane z satynowych wstążek oraz drewnianego kółeczka. Zestaw - 2 sztuk, Długość: ok. 55 cm, średnica kółka: 5,5 cm, różne kolory.	szt.	12
13.	Wstążka gimnastyczna Junior	Doskonale sprawdza się w pracy z dziećmi już w wieku przedszkolnym, idealna podczas zajęć z rytmiki, a dzięki swej lekkości świetnie nadaje się do różnego rodzaju zajęć ruchowych. Część materiałowa wykonana jest z błyszczącej, barwnej taśmy o długości 1,5 m. Materiał połączony jest z drewnianą tyczką kolorowym sznureczkiem, a tyczka zakończona jest po obu stronach drewnianymi kulkami, dzięki czemu wstążka idealnie pasuje do małych rączek i jest wygodna w użytkowaniu. Wymiary: - długość wstążki 1,5 m, szerokość wstążki 4 cm, długość rączki 30 cm, waga 50 gram	szt.	6
14.	Gra edukacyjna – Pacnij muchę	Gra edukacyjna do nauki języka angielskiego. Po wywołaniu jednego z 220 słów, które są nadrukowane na muchach, użyj packi, aby uderzyć w odpowiednią muchę.	szt.	1

		110 dwustronnych kartonowych much z napisem o wym. 6 x 6 cm, 4 kolorowe packi o wym. 8 x 22,5 cm		
15.	Dziecięce ubrania	Zdjęcia przedstawiające ubrania. 48 zdjęć o wym. 15 x 10 cm Zestawy pomagają określić i poszerzyć zasób słownictwa z danego zakresu, mogą być stosowane w terapii logopedycznej i do ćwiczeń językowych. Rozwijają również spostrzegawczość, logiczne myślenie i kojarzenie. Pomoc przeznaczona także do sortowania, klasyfikacji i nauki języków obcych.	szt.	1
16.	Karty obrazkowe - żywność	Zdjęcia przedstawiają różne produkty spożywcze, zarówno półprodukty, jak i gotowe posiłki. 46 zdjęć o wym. 11 x 14 cm Zestawy pomagają określić i poszerzyć zasób słownictwa z danego zakresu, mogą być stosowane w terapii logopedycznej i do ćwiczeń językowych. Rozwijają również spostrzegawczość, logiczne myślenie i kojarzenie. Pomoc przeznaczona także do sortowania, klasyfikacji i nauki języków obcych.	szt.	1
17.	Mata do angielskiego – Tornado of colours and shapes	Bawiąc się na macie dzieci uczą się nazw kolorów, kształtów, liczb oraz godzin w języku angielskim. Ćwiczenia z matą uczynią naukę przyjemną i skuteczną. Dzieci wraz z poznawaniem nowych nazw usprawniają koordynację wzrokowo-ruchową, uczą się rozumienia ze słuchu i ćwiczą poprawną wymowę słówek. Mata o wymiarach 200 x 200 cm	szt.	1
18.	Magnetyczne ścieżki – kategorie i przedmioty	Każda magnetyczna ścieżka to inne miejsce - należy dopasować odpowiedni przedmiot, zwierzę bądź osobę do odpowiedniego miejsca. Uzyskany materiał można wykorzystać do wypowiedzi ustnych lub pisemnych. Dzięki takiej formie, uczniowie nie tylko bawią się, ale też i uczą. 8 pasków (4,5 x 22,5 cm, 32 tafelki (4 x 4 cm)	szt.	1
19.	Interaktywny teatrzyk - farma	Interaktywny teatrzyk zachęca dzieci do aktywności i wspólnej zabawy, połączonej z nauką. W każdym zestawie znajduje się wielkoformatowa, ilustrowana książeczka, miękkie rekwizyty (6 winylowych zwierzątek), karty z ilustracjami oraz kartę z przykładami zabaw i zadaniami. Interaktywny teatrzyk zachęci dzieci do odgrywania scenek, opowiadania historii czy rysowania tematycznych obrazków. 6 winylowych	szt.	1

		zwierzczków, wielkoformatowa książeczka (46 x 38,5 cm), 10 kart z ilustracjami (15,5 x12,5 cm)		
20.	Tablica interaktywna dotykowa, ceramiczna	<p>Ceramiczna tablica interaktywna. Zastosowana w tablicy technologia podczerwieni (IR) pozwala na jednoczesną i komfortową pracę 4 użytkowników, z założeniem, że każdy z nich może wykonywać dowolną operację na tablicy - w tym oczywiście obsługę multigestów (m.in. zoomowania, rotacji, a także przewijania).</p> <p>Urządzenie działa w standardzie Plug&Play, pozwalając na użytkowanie zaraz po podłączeniu do komputera oraz projektora. Łatwa obsługa (palcami bądź wskaźnikiem), doskonała precyzja, jednokrotna kalibracja oraz możliwość użytkowania tablicy jako tradycyjnej tablicy suchościeralnej to główne cechy naszego produktu pozwalające na prowadzenie zajęć w sposób interesujący i dynamiczny.</p> <p>Tablica dedykowana do komputerów z systemem Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 10 oraz Windows 11.</p> <p>Do tablicy dołączone powinno być oprogramowanie pozwalające m.in. na: rysowanie, transformacje, importowanie multimediów, zrzuty ekranowe, rejestrowanie wideo, zapis prezentacji do formatu PDF itp.</p> <p>Wymiary całkowite - 177,6 x 128,6 cm Wymiary powierzchni roboczej 167 x 117,6 cm</p> <p>W zestawie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • pisaki • oprogramowanie esprit oraz sterownik na CD • kabel USB • instrukcja obsługi • elementy do montażu na ścianie <p>Gwarancja: 3 lata.</p>	szt.	1
21.	Głośnik mobilny z mikrofonem	<p>Dane podstawowe: Moc [W]:5, Czas pracy na akumulatorze [h]:7, Zgodność z urządzeniami:Urządzenia z Bluetooth, Zasilanie: Akumulatorowe, Złącza: AUX, Karta micro SD, Micro USB, USB Wyposażenie: Kabel do ładowania</p>	szt.	1

		Wymiary: Głębokość [mm]:55, Szerokość [mm]:55, Waga [g]:250, Wysokość [mm]:230 Parametry: Wyposażenie:Kabel do ładowania, Załączona dokumentacja:Instrukcja obsługi w języku polskim, Karta gwarancyjna, Gwarancja: 24 miesiące		
22.	Mata do angielskiego – months & seasons	Mata edukacyjna „Months & Seasons” pozwala na efektywną naukę miesięcy oraz pór roku w języku angielskim. Skacząc po macie dzieci poznają nowe nazwy, wzbogacając własny zasób słownictwa, a przy tym: poznają cykl pór roku, słownictwo związane z miesiącami oraz porami roku, ćwiczą pamięć wzrokową oraz koncentrację, usprawniają koordynację wzrokowo-ruchową, uczą się rozumienia ze słuchu oraz wymowy w języku angielskim. Mata o wymiarach 170 x 170 cm	szt.	1
23.	Przycisk odpowiedzi – 4 szt.	Zestaw 4 brzęczyków o średnicy 9 cm w różnych kolorach. Kolorowe przyciski aktywizują uczniów, wprowadzają element rywalizacji i zabawy, można ich też używać do szybkiego testowania wiedzy. Zasilanie baterie AAA.	szt.	1
24.	Klasowy zestaw do rytmiki	Zestaw składający się z 39 elementów. Każde dziecko może otrzymać swój komplet rytmiczny: kolorowe wstążki 6 szt, kolorowe liny 10 szt, tęczowe chusty na kole 5 szt, piłki 4 szt, klawesy 2 pary, dzwonki na rączy 4 szt, muzyczne jajka 4 szt, tamburyn 1 szt, bębenek z pałeczką 1 szt, trójkąt 1 szt. Zestaw w torbie o wymiarach: 40x27x18 cm	szt.	1
25.	Kłaśnij, tupnij, raz i dwa! Zabawy ze śpiewem + CD	Zbiór przeznaczony dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym, a także dorosłych, którzy znajdują radość w śpiewie, ruchu i zabawie z dziećmi (w tym nauczycieli, terapeutów, wychowawców). Do publikacji dołączone płyty cd w wersji piosenek – wokalnie-instrumentalna oraz instrumentalna.	szt.	1
26.	Piłka do rytmiki RITMIC GYMNIC	Piłka Ritmic przydaje się do wielu typów ćwiczeń. Wykorzystywana jest do takich ćwiczeń jak rytmika, gimnastyka artystyczna lub aerobik a nawet ćwiczenia wodne. Znajdzie zastosowanie w szkołach, przedszkolach, warsztatach terapii zajęciowej, podczas zajęć indywidualnych i grupowych. Średnica - 17 cm, waga 280 g, różne kolory	szt.	4

27.	Musicarium. Folklor nowocześnie – zbiór zabaw, kolorowanek dla dzieci oraz utworów muz.-folklor.	Zbiór zabaw, kolorowanek dla dzieci oraz utworów muzycznych, które pozwalają na rozwój audycji poprzez ruch towarzyszący muzyce. Płynne intuicyjne ruchy, swobodny taniec, klaskanie, rytmiczne maszerowanie.	szt.	1
28.	Zestaw naukowy – Crazy Science Laboratorium Wybuchowych Eksperymentów	Szalony zestaw naukowy z serii Crazy Science dzięki któremu można przygotować wiele całkowicie bezpiecznych wybuchów. Dołączone do zestawu przyrządy i odczynniki pozwalają na wykonanie eksperymentów takich jak: wybuchające kolorowe gluty, dzikie wybuchające węże, kolorowe bańki wybuchające wieloma kolorami, płonący olej, podwodne eksplozje oraz wulkan podczas erupcji.	szt.	1
29.	Zestaw manipulacyjny – bryły szkieletowe	Wspaniały zestaw manipulacyjny dla uczniów. Wielość otworów w kulkach pozwala łączyć je ze sobą za pomocą patyczków pod różnymi kątami. Dzięki temu można stworzyć nie tylko graniastostupy i ostrostupy, lecz także bryły ścięte. Utworzone przez uczniów modele posłużą do omawiania pojęć geometrycznych, tj. krawędź, bok, powierzchnia, objętość itp. Elementy wyróżniają się wysoką jakością wykonania, łatwo je złączyć, a łączenie jest trwałe. Zawartość: 180 kolorowych kulek o średnicy 1,6 cm (każda kulka posiada 26 otworów) 180 patyczków o długości od 1,6 do 7,5 cm Wykonane z solidnego tworzywa.	szt.	1
30.	Klocki drewniane Dienes	Zestaw klocków zawiera: 60 klocków o wym. od 3 x 4 cm do 7,5 x 7,5 cm i gr. 5 mm lub 1,7 mm; 12 plansz-kart pracy o wym. 26 x 16 cm; 3 sznurki o dł. 100 cm; drewniane pudełko o wym. 29,5 x 19,5 x 5 cm	szt.	1
31.	Liczbowe przewlekanki	Karty z trwałego tworzywa sztucznego. 6 kart o wym. 21 x 21 cm, 14 sznureczków	szt.	1
32.	Obrazkowa matematyka – liczmany, cyfry, znaki magnetyczne	Duże, kolorowe i wygodne w manipulacji liczmany. W komplecie znajduje się aż 14 różnych obrazków, każdy w ilości 10 sztuk, aby sprawnie liczyć w zakresie od 0 do 10. Obrazki doskonale można użyć do układania i rozwiązywania zadań z treścią. Wykorzystując wszystkie liczmany można układać z nich tablicę 100 a liczyć nawet do 140! Można przeprowadzać wszystkie cztery operacje arytmetyczne i podpisywać je załączonymi znakami.	szt.	1
33.	Układanka drewniana z cyframi	Zawartość: 140 liczmanów (14 wzorów po 10 sztuk każdy: jabłka, gruszki, babany, krowy, konie, psy, koty, balony, samochody, rowery, statki, samoloty, dziewczynki i chłopcy), 42 tafelki z liczbami 0-20 (po 2 sztuki), 14 tafelków ze znakami: +, -, x, :, =,	szt.	1

		<p><, > (po 2 sztuki), elementy wykonane z laminowanego PCV podklejonego folią magnetyczną.</p> <p>Wymiary: tafelki: 5,3 x 5,3 cm, obrazki: ok. 13 cm.</p>		
34.	Zestaw matematyczny z kartami zadań	<p>Wieloelementowy zestaw do zabaw i ćwiczeń matematycznych: sortowania, dopasowywania, porównywania zbiorów, kształtów i kolorów, liczenia. W skład zestawu wchodzi: 716 liczmanów (kolorowe żetony, ogniwa, zwierzęta, kształty, owoce, pojazdy, dinozaury, owady, pionki), 12 dwustronnych kart o wym. 28 x 21,5 cm, 3 ruletki, kostka z cyframi, 6 miseczek do sortowania.</p>	szt.	1
35.	Monitor interaktywny	<p>Monitory interaktywne insGraf DIGITAL FUTURE to kompaktowe rozwiązania do prezentacji w szkole, przedszkolu i sali konferencyjnej. Wyposażone w slot OPS (Open Pluggable Specification) umożliwiające wbudowanie komputera wewnątrz monitora.</p> <p>65 cali</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rozdzielczość: 4K 3840x2160 • Kontrast 4000:1 • Jasność 450 cd/m² • Wbudowany system Android 11 - Rozdzielczość 4K 3840 x 2160 - Moduł Wi-Fi - Pamięć wbudowana: 32 GB - Pamięć RAM: 4 GB - Głębina kolorów 8 bit 	szt.	2
36.	Zestaw karaoke	<p>Mikrofonowy system bezprzewodowy. Dwukanałowy odbiornik bezprzewodowy wraz z dwoma mikrofonami ręcznymi. System pracuje na częstotliwościach 200.175MHz/201.400MHz.</p>	szt.	1
37.	Lustro tryptyk	<p>Lustro z ruchomymi skrzydłami</p> <ul style="list-style-type: none"> • wym. rozłożonego lustra 101,1 x 41,7 cm • wym. skrzydeł 33,3 x 43,3 c 	szt.	1

38.	Trampolina z poręczami	<p>Trampolina składana z poręczami.</p> <ul style="list-style-type: none"> • śr. 100 cm (powierzchnia do skakania 75 cm) • wys. 22 cm • wys. uchwytu 83 cm • szer. uchwytu 60 cm • maksymalne obciążenie 45 kg 	szt.	1
39.	Basen 2 x 3m, wys. 60 cm	<ul style="list-style-type: none"> • wym. 2 x 3 m • wys. 60 cm • 4000 piłeczek o śr. 8 cm <p>Basen wykonany z tkaniny kaletniczej.</p> <ul style="list-style-type: none"> • gr. podłogi 2 mm • od 2 lat 	szt.	1
40.	Maty masujące ORTONATURE - zestaw 2	<p>Zestaw mat przeznaczony do korekcji i profilaktyki różnych schorzeń stóp. • 8 szt. Wykonane z PCV.</p> <ul style="list-style-type: none"> • wym. 1 elem. 25 x 25 cm 	szt.	1
41.	Ścieżka dużych kamieni	<ul style="list-style-type: none"> • 3 kamienie o długości boku 36 cm i wys. 8,5 cm • 3 kamienie o długości boku 25 cm i wys. 4,5 cm <p>Różnorodne kolorystycznie i wielkościami stopnie z tworzywa sztucznego, imitujące prawdziwe kamienie. Elementy od spodu zabezpieczone gumowymi podkładkami uniemożliwiającymi przesuwanie się podczas zabawy.</p> <ul style="list-style-type: none"> • maksymalne obciążenie 100 kg • od 2 lat 	szt.	1

42.	Walec z otworem	<p>Piankowy walec pokryty trwałą tkaniną PCV, łatwą do utrzymania w czystości. Przeznaczony do ćwiczeń rozwijających sprawność ruchową.</p> <ul style="list-style-type: none"> • śr. 70 cm (wewnętrzna 50 cm) • dł. 100 cm 	szt.	1
43.	Podświetlane shakery	<p>Zestaw sześciu metalowych cylindrów z podświetlaną zawartością do potrząsania, toczenia, układania w stosy i obracania.</p> <p>Shakery zapalają się po włączeniu. W komplecie stacja dokująca z kablem USB, która ładuje je i zapewnia dzieciom łatwy, samodzielny dostęp do nich. Wykonane z metalu i tworzywa sztucznego. Pełne naładowanie trwa 4 godziny i pozwala na 5-6 godzin zabawy.</p> <ul style="list-style-type: none"> • stacja dokująca o wym. 20 x 28 cm • 6 szt. • wym. 7 x 14 cm • od 10 miesięcy 	szt.	1
44.	Skrzynka światła i kuweta sensoryczna	<p>Zestaw do integracji sensorycznej - wspomaga prawidłowy rozwój zmysłu wzroku oraz dotyku.. Podczas rysowania podłoże jest podświetlone. Kolory oraz natężenie światła można zmieniać za pomocą pilota.</p> <p>Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • skrzynkę światła - 38 x 41 x 6 cm • pilota • kuwetę • drobnoziarnisty piasek - 1 kg • pudełko z akcesoriami: pędzle grube, pędzle cienkie, pędzel z gąbką, grabki i linijka • od 3 lat 	szt.	1

45.	Transparentne klocki, 180 szt.	<p>Przezroczyste plastikowe klocki w 6 kształtach i 6 kolorach (żółte sześcioboki, zielone trójkąty, pomarańczowe kwadraty, czerwone trapezy oraz białe i niebieskie romby). Mogą służyć do tworzenia wzorców i sekwencjonowania, liczenia i sortowania lub do rozpoznawania kolorów i kształtów.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 180 elem. o wym. od 2,4 x 2,1 x 1 cm do 5 x 4,3 x 1 cm • w poręcznym, plastikowym pojemniku z przykrywką 	szt.	1
46.	Pakiet sensoryczny	<p>Zestaw pomocy sensorycznych:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sensoryczne piłeczki świecące • Klepsydra sensoryczna Jumbo • Puszki dźwiękowe • Młynek-pozytywka • Dzwonki z rączką • Kastaniety z rączką • Marakasy 1 • Ocean • Dzwoneczki na rękę • Sensoryczne misie • Dotykowa loteryjka • Dotykowa układanka • Fakturowa opaska z kulką • Świecąca tęcza piłeczka • Piłeczka Pajęczek duża • Zestaw sensorycznych piłeczek • Fakturowe kwadraty - zestaw podstawowy • Mata z kieszeniami do samodzielnego wypełnienia • Woreczki do maty z kieszeniami 3 szt. • Kładka • Mozaika w drewnianym pudełku • Odgłosy przyrody – zgadywanki obrazkowo-dźwiękowe 	szt.	1

		<ul style="list-style-type: none"> • Dysk sensoryczny do balansowania • Poznajemy dźwięki • Piłka sensoryczna 75 cm 		
47.	Pakiet terapeutyczny	<ul style="list-style-type: none"> • 10 dzwoneczków z rączką, 1 szt. • 1 para • wym. 10 x 8,5 cm • Klepsydra sensoryczna Jumbo, 1 szt Po odwróceniu klepsydry kolorowy żel powoli spływa na dno. • wym. 8 x 20 cm • Dzwonki z rączką, 1 szt. Zestaw metalowych dzwoneczków w różnych kolorach, z plastikowymi rączkami. Każdy kolor oznacza inny dźwięk. • 8 szt. • dł. 13,5 cm • śr. 7,4 cm • Kastaniety z rączką, 1 szt. Wykonane z drewna. • dł. 21 cm • wym. klapsa ruchomego 9,5 x 4,5 cm • Marakasy - 2 szt., 1 szt. Wykonane z drewna. • 2 szt. • wym. 20,5 x 5,5 cm • Ocean, 1 szt. Podczas poruszania przemieszczające się wewnątrz metalowe kuleczki imitują dźwięk szumu fal. • śr. 25 cm • Dotykowa loteryjka, 1 szt. Drewniane elementy do rozpoznawania poprzez dotyk. Każdy kształt wylosowany z woreczka należy dopasować do właściwego szablonu. Gra stymuluje zmysł dotyku, pobudza wyobraźnię. • wym. kartonowych szablonów 8 x 8 cm • 24 elem. o wym. 4,5 x 6,5 x 0,9 cm • woreczek • Fakturowa opaska z kulką, 1 szt Opaska wykonana z fragmentów materiałów o różnych fakturach. Dodatkowo wewnątrz opaski ukryto kulkę, którą można przesuwac. • śr. ok. 20 cm • szer. 6,5 cm • Świecąca tęcza piłeczka, 1 szt Gumowa piłka świeci po odbiciu od powierzchni 	szt.	2

podłogi, ściany, itp. • śr. 6,5 cm

- Piłeczka pajęczek duża, 1 szt. • śr. 11 cm

- Zestaw sensorycznych piłeczek, 1 szt Zestaw piłek o różnej strukturze i powierzchni. Służą one do ćwiczeń zmysłu dotyku, masażu rąk itp. • 20 piłek • śr. od 4 do 7,5 cm • worek na rzep z wytrzymałej tkaniny o wym. 32 x 40 cm

- Fakturowe kwadraty - zestaw podstawowy, 1 szt Kwadraty z różnymi wypełnieniami, z pokryciem z tkaniny bawełnianej, podszyte antypoślizgową gumą. Zabawy i ćwiczenia z kwadratami usprawniają motorykę i rozwijają zmysł dotyku. Kwadraty można dotykać, a także chodzić po nich. • wym. elem. 40 x 40 cm • 6 szt. • wypełnienia i pokrycia: miękkie piłeczki, długie futerko, krótkie futerko, groch, folia, chropowata guma

- Mozaika w drewnianym pudełku, 1 szt. Rozwija spostrzegawczość i twórcze myślenie. Drewniane klocki mozaiki służą do odtwarzania i tworzenia licznych wzorów oraz kombinacji kształtów i kolorów. • 40 elem. w kształcie rombów i trójkątów w 5 kolorach • książeczka z 48 wzorami o wzrastającym stopniu trudności

- Spodek z fakturą, 1 szt. Przyrząd gimnastyczny, który w doskonały sposób aktywizuje dzieci i pobudza zmysły. Pozwala swobodnie kołysać się na boki, idealny do rozwoju równowagi u dzieci. Wykonany z wytrzymałego plastiku, zaopatrzone w antypoślizgowe powierzchnie i pobudzające wypustki. • śr. 40 cm • wys. 9 cm • maksymalne obciążenie 120 kg

- Piłka sensoryczna 75 cm, 1 szt. Piłki do terapii i rehabilitacji z miękkiej gumy z wypustkami na powierzchni. Zapewniają stymulację dotykową. • 1 szt. • śr. 75 cm • maksymalne obciążenie 550 kg

- Mata do masażu stóp, 1 szt Gumowa mata łazienkowa spełnia nie tylko funkcję masującą, ale także poprawia bezpieczeństwo. Dodatkowo z przodu usytuowany jest owalny, podwyższony obszar z nylonowym włosiem, który pozwala użytkownikowi

		<p>na łatwe czyszczenie stóp bez konieczności schylania. Pozostała część maty charakteryzuje się wyraźną teksturą z podniesionymi krągłościami, które masują stopy i wspomagają krążenie. Mata pozostaje bezpiecznie w miejscu dzięki małym przyssawkom na jej dolnej części. • wym. 37,7 x 37,7 cm</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zestaw do ćwiczeń motoryki ręki 1 szt. Zestaw narzędzi usprawniających mięśnie dłoni. Pomoże dzieciom rozwijać umiejętności motoryczne i przygotować się do pisania, cięcia i innych czynności potrzebnych w szkole. • szczypce o dł. 10 cm • łyżka do formowania kulek o dł. 16 cm • kroplomierz o dł. 16 cm • szczypce kulkowe o dł. 12 cm • od 3 lat 		
48.	Maxi memory dotykowe - natura	<p>Elementy z grubego kartonu zawierają obrazki o różnej teksturze.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 34 kartonowe elem. o wym. 9 x 9 cm • od 3 do 8 lat 	szt.	1
49.	Zestaw sensorycznych piłeczek	<p>Zestaw piłeczek o różnej strukturze i powierzchni. Służą one do ćwiczeń zmysłu dotyku, masażu rąk itp.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 20 piłeczek • śr. od 4 do 7,5 cm • worek na rzep z wytrzymałej tkaniny o wym. 32 x 40 cm 	szt.	1
50.	Piłeczki manipulacyjne	<p>Piłeczki z miękkiej gumy, wypełnione twardymi kulkami.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 6 szt. • śr. 8 cm 	szt.	1
51.	Tactile Bingo - dopasuj kształty	<p>Zawartość zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 6 kart bingo • 18 kart obrazkowych • 36 drewnianych kształtów • drewniane pudełko 	szt.	1

52.	Quadro - zestaw 132, 90 st., klonowa skrzynia	<ul style="list-style-type: none"> • Quadro - regał XL z 3 przegrodami i 3 półkami – klon, 1 szt. • Quadro - drzwiczki średnie 90, mocowane do przegrody – białe, 2 szt. • Quadro - drzwiczki średnie 90, mocowane do przegrody – szare, 2 szt. 	szt.	1
53.	Duża lupa	<p>Powiększenie: 2x 3x 4x.</p> <ul style="list-style-type: none"> • śr. lupy 10 cm • dodatkowe powiększenia w szkiełku o śr. 2 cm • dł. 19 cm 	szt.	4
54.	Rozumiem i nazywam – pomoc do stymulacji mowy (plansze A4)	<p>Pomoc przeznaczona jest dla dzieci od 1. roku życia. Może być wykorzystywana przez logopedów, pedagogów, psychologów i rodziców. Składa się z:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 11 plansz formatu A4, z których każda prezentuje 4 desygnaty z danej kategorii językowej - do ćwiczeń rozumienia i nazywania • 10 plansz formatu A4 prezentujących 10 rzeczowników w liczbie pojedynczej i mnogiej • 10 plansz formatu A4 prezentujących 10 rzeczowników 	szt.	1
55.	Grafomotoryka dla smyka	<p>Zestaw kolorowych plansz z propozycją prostych ćwiczeń grafomotorycznych, w których zadaniem dziecka jest rysowanie po śladzie palcem lub mazakiem.</p> <p>Pomoc dydaktyczna przeznaczona dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym i przedszkolnym, z powodzeniem może być wykorzystywana już w pracy z dziećmi żłobkowymi.</p> <p>Skład produktu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 10 zalaminowanych plansz wielokrotnego użytku w formacie A3 • 4 mazaki suchociężalne • instrukcja • od 2 lat 	szt.	1

56.	Słowa i zdania do ćwiczeń rozumienia i czytania.	<p>To zbiór zestawów słów i zdań zawierających głoski p, m, b, l, f, w. W oparciu o wyrazy w najprostszyc formach - zbudowane z sylab otwartych dziecko uczy się samodzielnie słowa. Użyte słowa i zdania zostały zapisane dwoma kolorami, z podziałem wyrazów na sylaby. Całość składa się z dwóch części Pierwsza to karty z sylabami, a druga karty z wyrazami i zdaniami. Dzięki czemu dziecko najpierw zapoznaje się z najprostszą formą jaką jest sylaba, aby później coraz sprawniej rozpoznawać ja w ćwiczonych wyrazach.</p> <p>W skład pomocy wchodzi 65 kart A4.</p>	szt.	1
57.	Słyszę, widzę i wymawiam. Ćwiczenia kinestezji artykulacyjnej	<p>Pomoc przeznaczona jest do ćwiczeń kinestezji artykulacyjnej w zakresie głosek środkowojęzykowych (ś/si; ź, zi; ć, ci; dź/dzi) przedniojęzykowo-zębowych (s, z, c, dz) i przedniojęzykowo-dziąsłowych (sz, ź/rz,cz, dź) u osób, które prawidłowo wymawiają każdą z tych głosek w izolacji, sylabach, wyrazach, lecz mają problem z ich identyfikowaniem słuchowym, różnicowaniem w mowie, a także z przyporządkowaniem określonym dźwiękom odpowiednich liter. Pomoc można wykorzystywać w pracy z dziećmi: z zaburzeniami artykulacji w zakresie ćwiczonych głosek, obniżoną sprawnością motoryczną narządów artykulacyjnych, trudnościami w czytaniu i pisaniu, z afazją, niedosłuchem czy autyzmem.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 58 kart A4 • 2 karty A4 dwustronne • 6 kartoników z symbolami • od 4 lat 	szt.	1
58.	Niezapominajka językowa	<p>Gry na planszy rozwijają umiejętność podziału wyrazów na sylaby, słuch fonematyczny, pamięć świeżą, a także ćwiczą spostrzegawczość.</p> <p>Duże plansze z różnokolorowymi aranżacjami stwarzają liczne możliwości zabawy w grupie, zaspokajają także potrzebę nauki małych dzieci poprzez wielozmysłowe pobudzanie. Nauka w ruchu, zarówno w sali, jak i w plenerze, pozwala doskonalić umiejętności związane z obliczeniami matematycznymi, zabawami językowymi czy pojęciami dotyczącymi podstawowych figur geometrycznych. W myśl zasady polisensorycznego nauczania, aktywizujemy do nauki poprzez zabawę wszystkie rodzaje receptorów. Dzięki ciekawej formie i różnorodności są wręcz niezastąpione</p>	szt.	1

		<p>podczas spotkań plenarowych również z dorosłymi.</p> <p>Plansze wykonane są z solidnej tkaniny, nadającej się do prania w pralce automatycznej. Dołączone do zestawu stalowe szpilki oraz specjalne otwory w planszy pozwalają na stabilne przymocowanie jej do podłoża na zewnątrz, np. na trawie. Plansze posiadają antypoślizgowy spód, co pozwala na bezpieczną zabawę w pomieszczeniach. Do każdej z nich dołączone są: instrukcja, 4 szpilki i torba do przechowywania.</p> <ul style="list-style-type: none"> wym. ok. 150 x 150 cm 		
59.	Urządzenie wielofunkcyjne kolor Epson WF-4810	<p>Wysokiej jakości wielofunkcyjny format A4: druk dwustronny, skanowanie, kopiowanie i faks - wszystko w formacie A4</p> <ul style="list-style-type: none"> Szybkie drukowanie w jakości biznesowej: 25 str./min (tryb czarno-biały) i 12 str./min (tryb kolorowy) Wydajne atramenty: oddzielne wkłady atramentowe są o 50% bardziej wydajne w porównaniu do wkładów 3-kolorowych Rozwiązania bezprzewodowe: Ethernet, Wi-Fi, Wi-Fi Direct, NFC4 i Scan-to-Cloud Darmowe aplikacje mobilne Epson do drukowania: swoboda drukowania i skanowania z niemal dowolnego miejsca 	szt.	1
60.	Wyciągnij robaka - gra manipulacyjna	<p>Zestaw pozwala dzieciom zajmować się własnym ogródkiem bez bałaganu!</p> <p>Zawartość zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> 20 elastycznych robaków w 4 kolorach i 2 długościach, 6 i 9 cm 10 ponumerowanych kart 1–10 o wym. 2,5 x 5 cm 8 kart zadań o wym. 10,5 x 10,5 cm 2 karty przedstawiające robaki o wym. 8 x 10 cm 4 ogrodzenia do sortowania o wym. 6 x 7 x 4 cm szczytce o dł. 11,5 cm spinner o wym. 13 x 13 cm piankowa plansza o wym. 24,5 x 17 x 1,3 cm od 3 lat 	szt.	1

61.	Zestaw małego ogrodnika 18 elem.	Zestaw zawiera aż 18 elementów, co pozwoli na zabawę wielu dzieciom jednocześnie. Maksymalne obciążenie taczki 100 kg. <ul style="list-style-type: none"> • taczka z gumowymi kółkami o wym. 32 x 37 x 24 cm + rączki o dł. 50 cm • 2 konewki o wym. 11 x 27 x 21 cm • 3 x grabie o dł. 42 cm • 3 x szpadel o dł. 54 cm • 3 x mały szpadel o dł. 22 cm • 6 doniczek o wym. 9 x 9 cm • od 2 lat 	szt.	4
62.	Edukacyjne puzzle warstwowe – marchew	Puzzle ze sklejki lakierowanej pokazują krok po kroku procesy dojrzewania roślin. <ul style="list-style-type: none"> • 30 elem. • wym. 14,5 x 14,5 x 2 cm 	szt.	1
63.	Edukacyjne puzzle warstwowe – jabłko	Puzzle ze sklejki lakierowanej pokazują krok po kroku procesy dojrzewania roślin. <ul style="list-style-type: none"> • 30 elem. • wym. 14,5 x 14,5 x 2 cm 	szt.	1
64.	Edukacyjne puzzle warstwowe – truskawka	Puzzle ze sklejki lakierowanej pokazują krok po kroku procesy dojrzewania roślin. <ul style="list-style-type: none"> • 30 elem. • wym. 14,5 x 14,5 x 2 cm 	szt.	2
65.	Puzzle botaniczne - budowa liścia, drzewa, kwiatu	Puzzle botaniczne wprowadzające dziecko w świat roślin. Poprzez manipulowanie dziecko zapoznaje się z podstawową budową liścia, drzewa, kwiatu. Jednocześnie ćwiczy precyzję ruchów i koncentrację. <ul style="list-style-type: none"> • 3 szt. • wym. 26 x 25 x 7 cm • od 3 lat 	szt.	2
66.	Rodzaje liści w pleksi	<ul style="list-style-type: none"> • 11 szt. (cynamonowiec, bauhinia, biota wschodnia, klon, wąkrotka azjatycka, sosna, bambus, wężówka, niekropień, róża pomarszczona, desmodium) • wym. 7,5 x 7,5 x 1,5 cm i 7 x 4 x 1,5 cm <p>Zestawy okazów roślin i zwierząt zatopionych w sztabkach przezroczystego akrylu. Umieszczone w solidnych, kartonowych opakowaniach ułatwiających</p>	szt.	1

		przechowywanie. • od 3 lat		
67.	Przyrodnicze memory - Gatunki drzew i krzewów	Zestaw pomagający w rozpoznaniu pospolitych gatunków drzew i krzewów na podstawie liści. Wykaz gatunków drzew i krzewów: Sosna zwyczajna (<i>Pinus sylvestris</i>) Buk zwyczajny (<i>Fagus sylvatica</i>) Grab pospolity (<i>Carpinus betulus</i>) Wiąz szypułkowy (<i>Ulmus laevis</i>) Jesion wyniosły (<i>Fraxinus excelsior</i>) Kasztanowiec zwyczajny (<i>Aesculus hippocastanum</i>) Klon zwyczajny (<i>Acer platanoides</i>) Klon jawor (<i>Acer pseudoplatanus</i>) Brzoza brodawkowata (<i>Betula pendula</i>) Topola osika (<i>Populus tremula</i>) Dąb bezszypułkowy (<i>Quercus petraea</i>) Dąb szypułkowy (<i>Quercus robur</i>) Cis pospolity (<i>Taxus baccata</i>) Jodła pospolita (<i>Abies alba</i>) Świerk pospolity (<i>Picea abies</i>) Modrzew europejski (<i>Larix decidua</i>) # skrzynka wykonana z drewna w wymiarach 23 x 10,5 x 5,5 cm # 40 drewnianych płytek o wym. 8 x 4 cm	szt.	1
68.	Memory - ptaki	Gra memory rozwija pamięć, uczy koncentracji i uprzyjemnia wolne chwile, wyzwala pozytywne emocje. Dzięki niej dzieci poznają piękne polskie ptaki. # 48 szt. (24 pary) # wym. kart 7,5 x 7,5 cm # dla 2-4 graczy	szt.	1
69.	Świat Zwierząt Młodego Odkrywcy - mapa dla dzieci 141,4 x 100 cm	Plastyczna, pełna wyrazu mapa, na której ukazano najciekawszych przedstawicieli ziemskiej fauny, charakterystycznych dla poszczególnych regionów świata. Całkiem sporych rozmiarów (1,4 x 1 m), z powierzchnią pokrytą trwałą laminacją, po którym można pisać ścieralnym mazakiem i zakreślać potrzebne informacje.	szt.	1

		<p>Na mapie zaznaczono kontynenty, najważniejsze regiony geograficzne, wszystkie państwa i główne miasta świata, górskie pasma i ich najwyższe szczyty, oceany, morza, rzeki i jeziora, zatoki i wyspy, a także linię obrazującą słynną podróż Karola Darwina na statku Beagle w poszukiwaniu nowych gatunków fauny i flory.</p> <p>Na tym tle pojawiają się piktogramy zwierząt, stanowiących o obrazie danego regionu. Słonie, rysie, niedźwiedzie polarne czy delfiny – ich czytelne opisy zamieszczono na dole mapy, w pełnych ciekawostek blokach informacyjnych.</p> <p>Świetnie przygotowana od strony graficznej i merytorycznej, może stać się fajnym początkiem przygody z przyrodą i geografią, odkrywając przed młodym użytkownikiem przyrodnicze bogactwo, które towarzyszy człowiekowi od tysięcy lat.</p> <p># oprawa: rurki PCV # wym. 141,4 x 100 cm</p>		
70.	Poznaj przyrodę	<p>Gra zawiera 6 plansz przedstawiających różne środowiska: ogród, wieś, jezioro, rzekę, morze i ocean oraz pasujące do nich kartoniki ze zwierzętami.</p> <p>Dzieci uczą się dzięki niej rozróżniać krajobrazy, rozpoznawać gatunki zwierząt i roślin, porównywać środowiska życia, wzbogacają swoje słownictwo.</p> <p>Każda plansza jest bogato ilustrowana i prezentuje to, co znajduje się pod powierzchnią, na niej i powyżej. Wykonane z grubego kartonu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 6 plansz o wym. 33 x 23 cm • 48 kartoników o dł. boku 7 cm • od 4 lat 	szt.	2
71.	Gdzie żyją zwierzęta?	<p>Gra skojarzeń, w trakcie której dziecko uczy się gdzie żyją zwierzęta: w gospodarstwie, w puszczy, na pustyni, na biegunach lub pod wodą.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 5 sześciokątów z grubego kartonu o dł. boku 7,5 cm przedstawiających miejsca, w których żyją zwierzęta • 30 kwadratów z grubego kartonu o dł. boku 7,5 cm przedstawiających zwierzęta • kostka do gry o dł. boku 3,5 cm • od 3 lat 	szt.	1
72.	Zęby i szczoteczka	<p>Zestaw służący do prezentacji poprawnej higieny jamy ustnej i zębów. Zęby umieszczone są w dużej plastikowej szczęce, która się otwiera.</p> <ul style="list-style-type: none"> • szczoteczka do zębów o dł. 36 cm • szczęka o wym. 24 x 19 x 14 cm 	szt.	1

73.	Memo - Proste sposoby na ochronę przyrody	<p>Gra prezentuje kilka sposobów na codzienne dbanie o środowisko przyrodnicze. Przyjazne postaci na obrazkach uczą, jak należy oszczędzać wodę, energię, segregować różne rodzaje odpadów, a także zachęcają do codziennego korzystania z roweru i toreb wielokrotnego użytku.</p> <p>Gra nie tylko ćwiczy pamięć dzieci, lecz również uświadamia, że nawet małe dziecko, poprzez swoje proekologiczne nawyki ma wpływ na poprawę stanu środowiska naturalnego. Z myślą o ochronie środowiska świadomie zrezygnowano z pakowania pudełka w folię.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 32 kartoniki o wym. 7,1 x 7,1 cm • od 4 lat 	szt.	1
74.	Makotka Jak zachować się w lesie	<p>Makotka pokazuje różne aspekty współistnienia człowieka i ekosystemu. Dziecko w czytelny, syntetyczny sposób może obejrzeć warstwy lasu, rodzaje drzew, różnorodność liści i ściółki leśnej, zwierzęta małe i duże oraz dowiedzieć się o korzyściach, które człowiek czerpie z darów, jakimi obdarza nas natura. Plansza ukazuje, jak łatwo przez brak odpowiedzialności zaburzyć równowagę panującą w przyrodzie. Znaki zakazu i kosze na śmieci uczą właściwych zachowań. Ekologiczny sposób pozbywania się odpadków jest problemem, na który dzieci powinny być uwrażliwione w szczególny sposób, gdyż to od ich postępowania w przyszłości będzie zależał los ziemi.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 40 ruchomych elem. (liście, zwierzęta, krzewy owocowe, znaki, śmieci, kosze) z przyszytymi rzepami, dzięki którym można przyczepiać je w dowolne miejsce obrazu • gąbka obszyta welurem • wym. 88 x 137 cm 	szt.	1
75.	Wiatromierz	<p>Elektroniczny wiatromierz z wyświetlaczem LCD</p> <ul style="list-style-type: none"> • zakres pomiaru prędkości wiatru: 0.3 - 45 m/s • dokładność pomiaru $\pm 3\%$ rdg ± 0.1 • pomiar w: m/s, ft/min, km/h, mph, węzły • Prędkość wiatru (rozdzielczość): 0.001 m/s • pomiar bieżący / średni • podświetlenie ekranu • automatyczne / ręczne wyłączenie • wskaźnik baterii • funkcja zatrzymywania danych 	szt.	2

		<ul style="list-style-type: none"> • waga netto produktu: 295 g • wym. 22 x 6,5 x 3 cm. • produkt wymaga baterii (są w zestawie) 		
76.	Makotka Grusza - zmiany 4 pór roku	<p>Uszyta z miękkiej tkaniny wypełnionej gąbką. Grusza jest nie tylko efektowną całoroczną dekoracją, ale także praktyczną pomocą dydaktyczną, ułatwiającą dzieciom zrozumienie zmian zachodzących w przyrodzie. Dzięki dwustronnej, montowanej za pomocą rzepów koronie, wiosną drzewo kwitnie, latem dojrzewają na nim owoce, jesienią opadają liście, a zimą otula się zimową pierzynką. Dla ptaków powieszono na drzewie budkę, a zimą karmnik. W skład kompletu wchodzi ruchome elementy: 3 części dwustronnej korony, po lewej stronie wiosenna, po prawej letnia, 1 dwustronna trawa, po lewej zielona, po prawej biały śnieg, 15 żółtych liści, 5 gruszek, 3 kwiaty, 1 ptaszek, 1 budka dla ptaków, 1 karmnik, 4 części śniegu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • wym. po ubraniu w koronę 100 x 60 cm 	szt.	1
77.	Zestaw Zjawiska pogodowe	<p>Zestaw Zjawiska Pogodowe ożywi każde zajęcia, które poruszają tematykę przyrody, pogody i otaczającego nas świata. Duże drewniane tablice z wyciąganymi elementami (promyczki, kropelki, śnieżki) symbolizującymi różne zjawiska meteorologiczne sprawiają, że dzieci spojrzą na tę tematykę z zupełnie nowej, świeżej perspektywy. Zestaw będzie też pretekstem do interesujących zabaw oraz dyskusji, które rozwiną świat małego przyrodnika.</p>	szt.	1
78.	Pojemnik do zasysania owadów	<p>Pojemnik nie jest idealnie okrągły, co ułatwia obserwację owadów. Ma dwa otwory, w tym jeden przykryty siateczką ochronną zapobiegającą ewentualnemu połknięciu owada. W komplecie dwa odcinki rurki (są zdejmowane, by ułatwić mycie).</p> <ul style="list-style-type: none"> • wym. 5,5 x 7 cm 	szt.	4
79.	Szczypce do łapania owadów	<p>Szczypce są łatwe i bezpieczne w użyciu zarówno podczas chwytania latających, jak i pełzających i chodzących owadów.</p> <ul style="list-style-type: none"> • dł. 21,5 cm 	szt.	4
80.	Karty obrazkowe i odgłosy zwierząt	<p>Pomoc edukacyjna rozwijająca wiedzę przyrodniczą dzieci, znajomość różnych gatunków zwierząt i ich naturalne środowisko. Każde ze zwierząt jest przedstawione na zdjęciach w 2 rozmiarach: mniejsza, poręczna wersja oraz duża, na której widać więcej szczegółów. W komplecie płyta CD z odgłosami wszystkich zwierząt przedstawionych na kartach. Zadaniem uczniów jest dopasowanie poszczególnych zwierząt do odgłosów. Zestaw pomoże dzieciom w rozwijaniu słownictwa, zdolności</p>	szt.	1

		<p>obserwacji i umiejętności opisywania, a także słuchu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 30 kart o wym. 29,7 x 21 cm • 30 kart o wym. 12 x 8,5 cm • płyta CD o dł. 66 min. • od 2 lat 		
81.	Plansza dydaktyczna - Młody ekolog	Plansza dydaktyczna drukowana na kartonie kredowym o gramaturze 250 g. Ofoliowana i wyposażona w listwy metalowe i zawieszki. • wym. 70 x 100 cm	szt.	1
82.	Co nam daje recykling? - karty 1	Karty przedstawiają zdjęcia, które umożliwiają znalezienie różnych sekwencji recyklingu. Są podzielone na 5 różnych sekwencji po 4 karty. Każda sekwencja jest łatwa do zidentyfikowania dzięki ramkom w tym samym kolorze. Sekwencje pomagają dzieciom poznać znaczenie recyklingu, zrozumieć w kilku krokach ten proces i odkryć, w jaki sposób przetwarzane są recyklingowane przez nas materiały. <ul style="list-style-type: none"> • 20 kwadratowych kart o wym. 11,5 x 11,5 cm • od 3 lat 	szt.	1
83.	Ekologia na co dzień	Z Ekologią na co dzień dzieci uczą się dobrych nawyków pozwalających na ograniczenie zużycia wykorzystywanych przez nas takich zasobów, jak woda czy prąd, zmniejszenie ilości wytwarzanych przez nas odpadów, ponowne wykorzystanie opakowań, ubrań i przedmiotów, które można znaleźć w najbliższym otoczeniu, a także prawidłowo segregować śmieci. Gra polega na obserwacji i klasyfikacji dużych kart z fotografiami. Zakręć ruletką i naucz się być konsumentem przyjaznym środowisku! Zawartość pudełka : <ul style="list-style-type: none"> • 1 ruletka (śr. 15 cm) • 44 karty z fotografiami do sortowania (śr. 7,5 cm) • od 3 lat 	szt.	1
84.	Zwierzęta hodowlane - zestaw	Miniaturowe figurki zwierząt hodowlanych w parach - rodzic i dziecko. Rozwijają wyobraźnię, słownictwo i rozumienie świata. <ul style="list-style-type: none"> • wys. od 2,5 cm do 11,5 cm • od 3 lat 	szt.	2
85.	Zestaw odkrywcy	Zestaw który pozwala małemu odkrywcy na poznawanie przyrody przez doświadczenia i zbieranie elementów przyrody w celu przyjrzenia się im z bliska. Słój	szt.	8

		<p>ma u góry otwory wentylacyjne umożliwiające stworzeniom oddychanie.</p> <p>Opakowanie zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • pojemnik plastikowy z rączką o wym. 30 x 15 cm • siatkę z rączką o dł. 30 cm • lupę o dł. 23 cm • pęsetę o dł. 15,5 cm 		
86.	Zwierzęta podwórkowe - zestaw	<p>Miniaturowe figurki zwierząt podwórkowych: kura, kogut, kurczak, kaczka, kot i pies.</p> <p>Rozwijają wyobraźnię, słownictwo i rozumienie świata.</p> <ul style="list-style-type: none"> • wys. od 2 cm do 6,5 cm • od 3 lat 	szt.	2
87.	Magiczne okulary	<p>20 sposobów nauki o kolorach. Okulary pokazują dziecku jakie kolory są kolorami podstawowymi i co się dzieje jeśli je złamiemy innymi kolorami, ile może ich powstać i jaką mają nazwę.</p> <ul style="list-style-type: none"> • wym. 14 x 15 cm 	szt.	4
88.	Zestaw głośników do tablic interaktywnych	<p>Dzięki wbudowanemu wzmacniaczowi aktywne głośniki o mocy 15 W gwarantują uzyskanie doskonałego dźwięku przy korzystaniu z tablic interaktywnych.</p> <p>Zawartość zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • głośnik aktywny (w tym wzmacniacz) • uchwyt do montażu ściennego • zasilacz sieciowy z przewodem zasilającym • głośnik pasywny • kabel głośnikowy 3 m • instrukcja • karta gwarancyjna. <p>Dane techniczne:</p> <ul style="list-style-type: none"> • moc wyjściowa: 15 W rms • pasmo przenoszenia: 80 Hz - 20 kHz • impedancja: 8 omów • poziom ciśnienia akustycznego: 100 dB przy 1 W przy 1 m. 	szt.	2

		<p>Głośnik aktywny:</p> <ul style="list-style-type: none"> wym. 14,2 x 15,5 x 23,1 cm waga: 2,1 kg regulacja: głośności, tonów wysokich, basów wejścia: zasilanie 18 V DC, mini jack audio, RCA audio P/L wyjścia: cinch audio (do głośnika pasywnego), stereo mini jack audio. <p>Głośnik pasywny:</p> <ul style="list-style-type: none"> wym. 14,2 x 15,5 x 23,1 cm waga: 1,9 kg. 		
89.	YOLI-tafelki zabawa z liczbami	<p>Gra uczy dzieci liczyć, a także zapoznaje z liczbami i różnymi sposobami pokazywania tej samej ilości. Poszczególne symbole na obrazkach można liczyć od 1 do 5 lub grupować tafelki przedstawiające tę samą liczbę, np. 3. Gra obejmuje wszystkie sześć elementów świadomości matematycznej: orientację, kształty, liczenie, pomiar (godziny), zabawę i rozumowanie.</p> <p>Edukacyjne tafelki do gry YOLI, które należy układać na podstawie interaktywnej (619001, sprzedawana osobno) według wytycznych. Na tafelkach zawarte są pogrupowane tematycznie ilustracje. Każdy zestaw zawiera po 30 tafelków. Tafelki są łatwe w czyszczeniu, wystarczy przetrzeć środkiem do dezynfekcji rąk lub umyć w zmywarce.</p> <ul style="list-style-type: none"> wym. 4,5 x 4,5 cm 	szt.	1
90.	Klocki do nauki liczenia	<p>Matematyczna gra edukacyjna: liczenie w zakresie od 1 do 10.</p> <p>Zestaw zawiera 27 drewnianych, dwustronnych klocków z liczbami pisanymi i zbiorami koralików 1 książeczka z instrukcją i przykładami aktywności</p> <ul style="list-style-type: none"> od 3 do 6 lat 	szt.	1
91.	Matematyczna podróż	<p>Pomoc edukacyjna na bazie gry planszowej, której celem jest doskonalenie umiejętności matematycznych: orientacji przestrzennej, relacji przestrzennych między obiektami, określanie różnicy liczebności zbiorów, liczenie sekwencyjne, liczenie wstecz, wykonywanie działań arytmetycznych: dodawania, odejmowania, mnożenia, dzielenia, znajomości jednostek miary i czasu, znajomości liczb rzymskich,</p>	szt.	1

		<p>definicji oraz umiejętności rozwiązywania zadań z treścią. Pomoc zaprojektowana jest zarówno z myślą o uczniach z zaburzeniami procesów uczenia się, uczniów z autyzmem i zespołem Aspergera, jak i uczniów pragnących poszerzać swoje umiejętności w obszarze matematyki.</p> <p>Gra składa się z dużej planszy 40 x 40 cm oraz 150 różnorodnych zadań na trzech poziomach trudności, by móc dostosować je do poziomu umiejętności dzieci. Do pomocy dołączona jest instrukcja.</p> <p>W skład gry wchodzi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 kostka o wym. 1 x 1 cm • 2 pionki o wys. 3 cm • 150 kart o wym. 4,5 x 6,5 cm • 1 karta z odpowiedziami na pytania 		
92.	Klocki matematyczne z kartami zadań – mały zestaw	<p>Podczas ćwiczeń z zestawem dziecko rozwija umiejętności matematyczne, koordynację ręka-oko, kreatywność oraz wyobraźnię przestrzenną. Zadaniem dziecka jest odtworzenie wzoru z karty aktywności za pomocą klocków na podstawkach. Poziom trudności budowanych konstrukcji wzrasta. Na początkowym etapie dziecko układa klocki na podstawie wzorów dwuwymiarowych. Najtrudniejszy poziom składa się z trójwymiarowych ilustracji konstrukcji do zbudowania i ich lustrzanego odbicia. Klocki można również wykorzystać do ćwiczenia umiejętności dodawania oraz określania liczby klocków w danym kolorze, tworzących zbiór 36 kostek w różnych kolorach.</p> <p>Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 240 klocków (1 x 1 cm) w 8 kolorach • 2 podstawki (10 x 10 cm) • 25 dwustronnych karty aktywności (17,5 x 11,5 cm) • od 5 lat 	szt.	1
93.	Budujemy w 3D	<p>Gra rozwijająca myślenie, która stawia przed graczami wyzwania związane z budowaniem trójwymiarowych puzzli z różnych perspektyw wizualnych. Czterdzieści dwustronnych kart zawiera układankę z przodu i rozwiązanie z tyłu. Dzięki trzem</p>	szt.	1

		<p>poziomom trudności, gra logiczna Budujemy w 3D - zestaw klocków z kartami jest dobrym sposobem na wyostrenie wyobraźni przestrzennej, krytycznego myślenia i umiejętności rozwiązywania problemów. Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 15 kolorowych bloków o wym. od 4 x 4 cm do 12 x 8 cm • 40 kart • przewodnik • od 5 lat 		
94.	Edukacja matematyczna	<p>Pakiet edukacja matematyczna zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dywanik do pracy indywidualnej, 1 szt. • Liczmany sześciiany, 1 kpl. • Karty zadań do klocków, 1 kpl. • Geometryczne kształty drewniane, 1 kpl. • Karty pracy, 1 kpl. • Kolorowe figury, 1 kpl. • Mata drzewo - zestaw do kodowania, 1 szt. 	szt.	2
95.	Zestaw 6 Robotów Photon	<p>Skład zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tablet InigrafDigital by Lenovo, 6 szt. • Robot Photon EDU, 6 szt. • Mata edukacyjna do Photona, 1 szt. • Scenariusze zajęć z Photonem, 1 szt. • Zestaw fiszek do Photona, 1 szt. <p>Tablet InigrafDigital by Lenovo, 6 szt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ekran: 10.1" • Procesor: 1,8 GHz 	szt.	1

		<ul style="list-style-type: none"> • Rozdzielczość: 1920 x 1200 • Pojemność: 64GB wbudowanej pamięci wewnętrznej • Pamięć RAM: 4GB • System: Android 11 lub nowszy • Kamera tylna 8 Mpix • Kamera przednia 5 Mpix • Złącza/łączność: WLAN, Bluetooth 5.0 • 1x USB 2.0, 1x jack 3,5 mm, czytnik kart Micro SD • Załączone wyposażenie: ładowarka, Przewód US 		
96.	Piankowa mata edukacyjna	Piankowa mata edukacyjna w formie puzzli, która pozwala na stworzenie atrakcyjnej przestrzeni do nauki podczas zajęć z robotem interdyscyplinarnym Photon EDU	szt.	1
97.	Scenariusze zajęć z Photonem	Gotowe scenariusze lekcji z wykorzystaniem robota interdyscyplinarnego Photon EDU i maty edukacyjnej, przeznaczone dla uczniów szkoły podstawowej.	szt.	1
98.	Zestaw fiszek do Photona	<p>Kwadratowe fiszki ułatwiające prowadzenie zajęć z wykorzystaniem Robota Photon EDU. Fiszki zawierają strzałki i inne obrazki na kolorowym tle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 24 szt. • wym. 10 x 10 cm <p>Zestaw fiszek przeznaczonych do zajęć z robotem Photon.</p>	szt.	1
99.	Zestaw fiszek do Photona – alfabet i liczby	<p>Zestaw 24 dwustronnych fiszek, przeznaczonych do zajęć z robotem Photon. Mogą posłużyć jako karty do układania na macie jako punkty kontrolne.</p> <p>W skład zestawu wchodzi:</p> <p>24 litery alfabetu</p> <p>24 liczby od 1 do 24</p> <p>Zestaw fiszek przeznaczonych do zajęć z robotem Photon.</p>	szt.	1

100.	Zestaw fiszek do Photona – etap A scenariuszy	<p>Zestaw 22 dwustronnych fiszek, przeznaczonych do zajęć z robotem Photon. Fiszki dedykowane są jako materiał dodatkowy do ETAPU A scenariuszy Photonowych. Mogą posłużyć także do przeprowadzenia własnych zajęć ze względu na uniwersalność ikon znajdujących się na fiszkach.</p> <p>W skład zestawu wchodzi:</p> <p>6 ikon lasu: dzik, sarna, borowik, malina, sosna i topola</p> <p>6 ikon szarych myszy</p> <p>7 ikon emocji: radość, smutek, złość, zniesmaczenie, aprobata, dezaprobata i zachwył</p> <p>7 ikon przeszkód: asteroidy</p> <p>5 ikon kolorowych planet: czerwona, zielona, żółta, niebieska, fioletowa</p> <p>4 ikony autobusów z nadrukowaną serią symboli</p> <p>4 ikony kwiatów: mlecz, chaber, rumianek i mak</p> <p>4 symbole pogody: słońce, deszcz, burza, śnieg</p> <p>Zestaw fiszek przeznaczonych do zajęć z robotem Photon.</p>	szt.	1
101.	Sudoku dwustronne 4x4 zwierzęta dzikie i domowe	<p>Dwustronne sudoku, idealne do pracy terapeutycznej z dziećmi autystycznymi, o nieharmonijnym rozwoju, dziećmi z ADHD oraz do stymulowania rozwoju intelektualnego dzieci zdrowych pomoc oparta na obrazkowym materiale tematycznym, w dwóch wersjach o zróżnicowanym poziomie trudności.</p> <p>Wykonane z kartonu.</p> <p>Zróżnicowany poziom trudności:</p> <ul style="list-style-type: none"> - plansze dla młodszych dzieci – 4 pola na 4 pola, wielkość pojedynczego „okna” - 9 x 9 cm. Dostępne warianty plansz: kości i cyfry; owoce i emocje; zwierzęta dzikie i domowe, ptaki i pojazdy, ubrania i warzywa. - plansze dla starszych dzieci – 6 pól na 6 pól, wielkość pojedynczego „okna” - 6 x 6 cm. Dostępne warianty plansz: kości i cyfry; owoce i ptaki; zabawki i rośliny; zwierzęta domowe i figury owoce; zawody i sporty. <ul style="list-style-type: none"> • wym. planszy 40 x 40 cm 	szt.	1

102.	Programuj z myszką!- zestaw do kodowania	<p>Zestaw mający na celu rozwijanie praktycznych umiejętności programowania. Zestaw składa się z:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 30 dwustronnych kartonowych kart do kodowania o wym. 5 x 5 cm • 10 dwustronnych kart aktywności o wym. 23 x 16,1 cm • kawałka „sera” o wym. 4 x 3,7 x 3,2 cm • podręcznika aktywności, zapewniającego doskonałe praktyczne wprowadzenie do pojęć związanych z programowaniem • 16 kwadratów o boku 13 cm i gr. 1,5 cm do tworzenia planszy-labiryntu • 22 ścianki labiryntu o wym. 6 x 3 x 0,2 cm • 3 tunele • programowalna myszka-robot Colby o wym. 11 x 7,3 x 5 cm. <p>Myszka Colby świeci się, wydaje dźwięki i porusza się z 2 różnymi prędkościami. Posiada też kolorowe przyciski dopasowane do kart do kodowania, co sprawia, że programowanie i sekwencjonowanie jest naprawdę łatwe.</p> <ul style="list-style-type: none"> • od 4 lat • produkt wymaga baterii 	szt.	1
103.	Zestaw podstawowy - z Pandą Adą programowanie nie na ekranie	<p>Zestaw podstawowy zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • matę edukacyjną (kratownicę podzieloną na 3 kolorowe kwadraty 4x4 do pracy w zespołach) w tubie • tabliczki “znaki i strzałki do kodowania” z podstawkami (6 szt.) • Pandę Adę – pionek z podstawką • znaczniki stron na rękę w kolorze żółtym i niebieskim (2 szt.) • instrukcję z opisem etapów zabawy w kolorowe kodowanie 	szt.	1
104.	Zoo - kodowanie ze zwierzętami	<p>Praca z zestawem uczy logicznego myślenia i orientacji przestrzennej poprzez kodowanie. Zawartość:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2 plansze z mapą zoo • 15 kart aktywności • 25 kart ze strzałkami • 9 drewnianych figurek 	szt.	1
105.	Mini mozaika z pastelowymi napami	<ul style="list-style-type: none"> • 56 nap w 4 pastelowych kolorach o śr. 3,5 cm 	szt.	1

		<ul style="list-style-type: none"> • podstawa o wym. 31,5 x 21,5 cm • 12 kart z zadaniami (10 z obrazkami, 2 z mozaikami) <p>Podstawy do wpinania wraz z napami, które umożliwiają wykonywanie ćwiczeń polegających na odtwarzaniu lub tworzeniu obrazków i ciągów elementów z wybranych kształtów i kolorów. Dzieci zapoznają się z kolorami, figurami geometrycznymi, rozwijają zdolności manualne oraz uczą się pracować z kartami zadań.</p>		
106.	Skarpety magnetyczne	<p>Zestaw zawiera karty aktywności z 12 zadaniami o różnych stopniach trudności.</p> <p>Zawartość:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 6 dwustronnych kart o wym. 29 x 16 cm • 16 skarpetek (8 par) o wym. 5 x 3 cm • tablica magnetyczna o wym. 29 x 16 x 0,5 cm • podstawa do tablicy • instrukcja • od 4 lat 	szt.	1
107.	ABCD programowania - Plansza edukacyjna z pakietem ogólnym klocków ruchu do programowania	<p>Dedykowana dla przedszkoli pomoc edukacyjna do nauki matematyki i kodowania w korelacji z różnymi sferami aktywności.</p> <p>PLANSZA EDUKACYJNA z tkaniny przypominającej filc jest zabezpieczona od spodu powłoką antypoślizgową, gwarantującą bezpieczeństwo podczas zabaw w sali. Tkanina jest na tyle elastyczna i lekka, że można ją łatwo złożyć i przenieść w załączonej do zestawu tubie.</p> <p>Wymiar jednej kratki umożliwia przesuwanie klocków oraz swobodne poruszanie się dziecka po planszy. Prowadzone jest instrukcjami słownymi przez swoich kolegów, bo jego stópki wspaniale mieszczą się w obrębie kratki.</p> <ul style="list-style-type: none"> • wym. planszy: 158 x 158 cm • 64 kwadratowe pola (8 x 8) o wym. 19 x 19 cm. <p>W zestawie znajduje się 128 klocków ruchu ułożonych w trzech kategoriach:</p> <ul style="list-style-type: none"> I klocki ruchu do nauki podstaw programowania II klocki matematyczne III klocki - obrazki tematyczne 	szt.	1

108.	Quadro - biblioteczka jednostronna stojąca - szara	<p>Biblioteczka jednostronna stojąca Quadro służąca do ekspozycji książek w taki sposób, by były widoczne ich okładki. Wykonana z płyty laminowanej o gr. 18 mm, w tonacji klonu lub białej, oraz z płyty MDF o gr. 18 mm, pokrytej trwałą okleiną termoplastyczną.</p> <ul style="list-style-type: none"> wym. 60 x 35 x 89 cm • 5 półek (szerokość: 4 cm) 	szt.	1
109.	Quadro - szafka-domek z 3 półkami i na 4 szerokie szuflady, skrzynia klonowa	<p>Szafka w kształcie domku wykonana z płyty laminowanej w tonacji klonu lub białej o gr. 18 mm oraz ze sklejk lakierowanej o gr. 18 mm.</p> <ul style="list-style-type: none"> wym. 116,6 x 41,5 x 167 cm 	szt.	1
110.	Zestaw nagłośnieniowy TOP SOUND	<p>Multifunkcyjny zestaw nagłośnieniowy Vonyx - stanowi doskonałe rozwiązanie dla placówek edukacyjnych. Dzięki przemyślanej, modułowej konstrukcji sprzęt sprawdzi się zarówno do nagłośnienia mniejszej sali lekcyjnej, jak i dużej sali sportowo-gimnastycznej. Może zostać wykorzystany do nagłośnienia wykładu, apelu, przedstawienia teatralnego, szkolnej dyskoteki lub koncertu, a także imprezy sportowej na zewnątrz. Konstrukcja zestawu składa się z mocnego subwoofera aktywnego oraz szerokopasmowych aktywnych kolumn-satelit. Mniejsze imprezy można obsłużyć bez subwoofera, zachowując przy tym pełną funkcjonalność zestawu, zwiększając natomiast jego mobilność.</p> <p>W skład zestawu wchodzi również funkcjonalny mikser audio, umożliwiający sterowanie brzmieniem oraz głośnością dźwięku i mikrofonów. Dodatkowo mamy tu zestaw z dwoma bezprzewodowymi mikrofonami: jeden standardowy oraz drugi nagłowny. Całość dopełniają kable połączeniowe.</p> <p>Elementy zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> Aktywny zestaw kolumn Zestaw kolumn stereo o mocy 1000W Głośniki niskotonowe 15 cali 	szt.	1

		<ul style="list-style-type: none"> - Podwójny wzmacniacz nowej generacji - Wbudowany wzmacniacz w kolumnie aktywnej - Funkcja Bluetooth umożliwiająca bezprzewodowe odtwarzanie utworów z zewnętrznych urządzeń, np. ze smartfona - Wejścia gitarowe, stereo liniowe i mikrofonowe - Wymiary każdej z kolumn: (dł. x szer. x wys.) 36 cm x 42 cm x 68 cm • Aktywny subwoofer - Moc: 1200W - Wydajny głośnik niskotonowy 18 cali - Filtr dolnoprzepustowy - Wbudowany wzmacniacz mocy - Wytrzymała obudowa - Wymiary: 43,5 cm x 55 cm x 61,5 cm • Mixer dźwięku - Kompaktowy i lekki - Wbudowany odbiornik Bluetooth - Zintegrowany odtwarzacz MP3-USB - 16 Efektów DSP - Zasilanie Phantom • Bezprzewodowy zestaw mikrofonowy (doręczny plus nagłowny) - Kompaktowy odbiornik UHF - Dwie anteny - Regulacja czułości mikrofonów dla każdego kanału - Wytrzymały case z tworzywa 		
111.	Tuby dźwiękowe	<p>Bum Bum Rurki wykonane są z wysokiej jakości plastiku. Kolorowe i lekkie tuby wydają różne dźwięki w zależności od ich długości. Uderzać możemy o krzeselka, podłogę, dłonie, tablicę. Odpowiednie do nauki rytmu i wygrywania melodii.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 8 szt. • dł. od 30 do 63 cm • śr. 4,5 cm 	szt.	1

112.	Dzwonki z rączką	<p>Zestaw metalowych dzwonek w różnych kolorach, z plastikowymi rączkami. Każdy kolor oznacza inny dźwięk.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 8 szt. • dł. 13,5 cm • śr. 7,4 cm 	szt.	1
113.	Stolik z instrumentami 2	<p>Wygodny, ruchomy stolik wykonany z drewna, z 3 szufladami i dolną półką do przechowywania 57 instrumentów dla 30 i więcej dzieci.</p> <ul style="list-style-type: none"> • wym. 53 x 26 x 68 cm • w skład zestawu wchodzi m. in.: <ul style="list-style-type: none"> - podwójna tarka guiro z pałeczkami - pojedyncza tarka guiro z pałeczkami - trójkąty - talerze - kastaniety drewniane z rączką - bębenek - tamburyn z membraną - małe talerze - grzybek - plastikowe pałeczki, 10 szt. - jingle stick pojedynczy - jingle stick podwójny - dzwonki diatoniczne - podwójny drewniany tonblok duży - pałeczka z dzwoneczkami - klawesy - rączka z 5 dzwoneczkami - dzwonki - talerz ze stojakiem 	szt.	1
114.	Zestaw artystyczny do malowania, farby akrylowe, sztaluga, płótna, pędzle	Zestaw artystyczny do malowania, farby akrylowe, sztaluga, płótna, pędzle	szt.	4

115.	Zestaw malarski Dhoenix w drewnianej walizce	<p>Zestaw malarski zapakowany w piękną drewnianą walizkę ze skórzaną rączką. Zestaw składa się z:</p> <p>farb akrylowych o pojemności 12ml (104, 215, 301, 324, 302, 315, 443, 450, 423, 559, 568, 560, 676, 601, 684, 687, 690, 793)</p> <p>klej do farb akrylowych o gramaturze 230g/m² - 10 arkuszy</p> <p>taśma malarska wykonana ze sklejk</p> <p>ścierki szczecinowe płaskie nr 6, 8 i 10</p> <p>szpachelki malarskie w rozmiarach 3, 4 i 5</p> <p>sztaluga</p> <p>Farby wykonane są z wysokiej jakości pigmentów.</p> <p>Dzięki gęstej i kremowej konsystencji posiadają doskonałą przyczepność, dzięki czemu można ich używać praktycznie na każdym chłonnym i wolnym od tłuszczu i kurzu podłożu, np. płótno, papier, tynk, płyta, drewno, kamień, cement itp.</p> <p>Wszystkie farby są zgodne z normami ASTM D-4236. W 100% nietoksyczne, bezpieczne dla dzieci i dorosłych.</p> <p>Zestaw sprawdzi się zarówno dla profesjonalistów, jak również dla osób dopiero zaczynających swoją przygodę z malarstwem.</p>	szt.	2
116.	Warsztat majsterkowicza niemiecka jakość, dużo elementów	<p>Warsztat w kilkudziesięciu elementami: Pilnik, klucz płaski/oczkowy, śrubokręt, kombinerki, poziomica, kątownik, ścisk stolarski, imadło, piła, gwoździe, nakrętki ze śrubami, elementy do łączenia w różnych rozmiarach, 3 koła zębate w różnych rozmiarach do montażu na stole roboczym, etc. Świetna zabawka edukacyjna dla małego majsterkowicza. Produkt i jakość wykonania niemiecka. Waga kpl. ok. 2 kg. Warsztat w stanie b.dobrym. Naklejki można podmienić lub usunąć całkowicie. Warsztat nie posiada uszkodzeń mechanicznych i zadrapań, kolor oryginalny nie wyblaknięty. Wysokość zestawu ok. 90 cm.</p>	szt.	4

117.	Stół warsztatowy drewniany	<p>Drewniany stół warsztatowy z dodatkowymi akcesoriami przeznaczony specjalnie dla każdego małego majsterkowicza, który nie boi się żadnego zadania.</p> <p>Zawiera m.in.: młotek, śrubokręt, bloczki, deseczki, śrubki</p>	szt.	4
118.	Zestaw farb akwarelowych	<p>Studyjne farby akwarelowe Sonet charakteryzują się dużą przezroczystością i delikatnością barw. Produkowane są z drobno utartego pigmentu zawieszonego w naturalnym spoiwie (np. guma arabska). Malarstwo akwarelowe jest jedną z najtrudniejszych technik, ponieważ możliwość wprowadzania poprawek jest tu ograniczona do minimum. Papier polecany do akwareli powinien mieć gramaturę co najmniej 200 g. Im wyższa gramatura, tym większy komfort pracy i większe możliwości.</p> <p>KOLORY: 100 Zinc White, 227 Hanza Yellow, 220 Yellow Madium, 221 Yellow Deep, 205 Gold Ochre, 315 Orange, 336 Red Light, 319 Carmine, 317 Madder Lake Red, 300 English Red, 513 Azure, 501 Ultramarine Light, 515 Blue, 514 Bluish Green, 605 Violet Light, 606 Violet Deep, 720 Emerald Green, 716 Sap Green, 710 Green Deep, 405 Raw Sienna, 406 Burnt Sienna, 408 Burnt Umber, 413 Sepia, 801 Lamp Black.</p> <p>POJEMNOŚĆ KOSTKI: 2,5 ml</p> <p>OPAKOWANIE: 24 farby</p>	szt.	4
119.	Farby akwarelowe w tubkach - Pentel - 24 x 5 ml	<p>Akwarele w tubkach są niezbędne w domu, szkole, przedszkolu i pracowni plastycznej. Dedykowane szerokiej grupie amatorów i profesjonalistów. Przyjemnie się je dozuje, dlatego przypadną do gustu najmłodszym artystom. Kreatorzy wyjątkowych i autorskich przedmiotów znajdą w nich idealne narzędzie do wykonywania ciekawych i skomplikowanych wzorów – mogą być z powodzeniem stosowane do zdobienia szkła i elementów ceramicznych. Tubki na akwarele zaprojektowano z myślą o łatwym użytkowaniu oraz możliwości wykorzystania farby do ostatniej kropli. Łącząc je z pastelami olejnymi i kredkami ołówkowymi, uzyskasz</p>	szt.	4

		wielowymiarowy efekt		
120.	Kredki do malowania twarzy Giotto	Zestaw farb w kredce do malowania twarzy i ciała dla dzieci. Kredki posiadają piękne, nasycone kolory oraz kryjącą formułę. Rysują gładko i delikatnie nie podrażniając skóry dziecka. Każda kredka posiada zatyczkę zapobiegającą złamaniom. Taki zestaw będzie doskonały do malowania twarzy w domu, szkole lub przedszkolu oraz na przyjęciach urodzinowych i balach przebierańców. Farby są wyjątkowo bezpieczne i łatwe do usunięcia za pomocą wody oraz przetestowane dermatologicznie. Całkowite bezpieczeństwo gwarantowane dzięki starannie dobranym składnikom i kontroli jakości prowadzonej na każdym etapie procesu produkcyjnego.	szt.	4
121.	Zestaw drewnianych stempli, Zoo World - Rico Design - 15 szt.	Zestaw stempli Zoo World idealny do projektów typu scrapbookig, cardmaking. Zestaw zawiera również poduszeczkę z tuszem abyś mógł od razu zacząć przygodę ze stemplowaniem! Opakowanie zawiera stempelki w kształcie: rybki, żółwia, koralowca, pingwina, ośmiornicy, meduzy, rozgwiazdy, konika morskiego, płetwonurka, delfina, rekina, krewetki, muszelki, kraba i niedźwiedzia polarnego.	szt.	4
122.	Zestaw kredek ołówkowych Zamek na Wawelu - Faber-Castell - 30 kolorów	Zestaw klasycznych, drewnianych kredek ołówkowych Faber-Castell. Gama barw została dobrana tak, aby kolory harmonijnie ze sobą współgrały, łatwo mieszały i nakładały. Silnie napigmentowane zimne i ciepłe odcienie zostawiają na kartce wyrazisty ślad. Doskonale sprawdzają się w kolorowaniu ilustracji i mangi oraz przedstawiania każdego rodzaju tematyki: portretów ludzi, zwierząt, architektury. Sześciokątny kształt utrudnia sturlanie się ze stołu na podłogę. Kredki Zamek są łatwe do temperowania i wyjątkowo odporne na złamanie. Polecane przede wszystkim dla początkujących rysowników.	szt.	4
123.	Folia do wydrapywania Scraperboard - Essdee - tęczowa, 15 x 10	Wysokiej jakości folia do wydrapywania Scraperboard używana przez ilustratorów i profesjonalnych artystów na całym świecie. Jej super gładka powierzchnia pozwala na pracę z niezwykle drobnymi szczegółami. Ostre narzędzie do skrobania graweruje cienkie i staranne linie, odsłaniając piękną, połyskującą folię. Grawerowanie jest niemal tak łatwe, jak rysowanie ołówkiem, za	szt.	4

		to efekty są o wiele bardziej spektakularne. Arkusze do wydrapywania zapewniają ekstremalny kontrast między głęboką czernią a mieniącymi się kolorami tęczy. Dzięki temu nawet najbardziej prozaiczne rysunki zyskują nowe oblicze. Scaperboard mogą być również dowolnie malowane, tworząc wiele nowych możliwości.		
124.	Zestaw skrobaków do wydrapywania Scaper Cutters-Essdee	Wysokiej jakości metalowe skrobaki do wydrapywania Scaper Cutters są używane przez ilustratorów i profesjonalnych artystów na całym świecie. Ostre narzędzia do skrobania grawerują kształty i linie o dowolnej szerokości, odstawiając piękną, połyskującą folię. Grawerowanie jest niemal tak łatwe, jak rysowanie ołówkiem, za to efekty są o wiele bardziej spektakularne.	szt.	4
125.	Zestaw metalicznych naklejek DJECO-Ocean 160 sz	Zestaw naklejek metalicznych Mikrokosmos dla dzieci z obrazkami przedstawiającymi owady. 2 różne arkusze naklejek, każdy w 2 kopiach, aby móc ponownie użyć ulubionych postaci. Metaliczne wykończenie nadaje dodatkowego uroku. Zestaw zawiera 160 pięknych, kolorowych obrazków, usprawnia koordynację oko-ręka oraz zdolności motoryczne najmłodszych dzieci. Naklejki umilą czas dzieciom podczas długiej podróży samochodem lub pociągiem. Będą doskonałe również do zabawy w domu. Można wyklejać nimi książeczki, zeszyty oraz obrazki.	szt.	4
126.	Zestaw pędzelków 15 szt	Zestaw pędzli wykonanych z włosia syntetycznego a także naturalnego włosia wielbłąda. Pędzle z długimi trzonkami będą idealne do malarstwa olejnego, zaś pędzle z krótkimi trzonkami do malowania akrylem, akwarelą, gwaszem i temperą.	szt.	4
127.	Zestaw pisaków pędzelkowych	Zestaw pisaków akwarelowych Ecoline Talens wyposażonych w miękką, pędzelkową końcówkę, umożliwiającą kreślenie linii o różnej grubości. Doskonale nadają się do tworzenia obrazów, ilustracji, a także do kaligrafii i innych technik dekoracyjnych. Brush Peny zawierają skoncentrowaną farbę akwarelową w nasyconych i żywych kolorach. Odcienie można ze sobą dowolnie mieszać za pomocą pędzelka i wody uzyskując piękne gradacje. Pisaki nadają się do pisania na blokach rysunkowych, akwarelowych oraz kartonie.	szt.	3

128.	Zestaw pędzli do malowania	Zestaw pędzli z taklonowym włosiem syntetycznym oraz wielbłądzim. Pędzle występują w różnych rozmiarach i kształtach. Są idealne do malowania wszelkich projektów artystycznych.	szt.	3
129.	Zestaw farb witrażowych do naklejek Window Stickers-Maped- 5 kolorów	Zestaw pędzli z taklonowym włosiem syntetycznym oraz wielbłądzim. Pędzle występują w różnych rozmiarach i kształtach. Będą idealne do malowania wszelkich projektów artystycznych.	szt.	4
130.	Musicarium. Folklor Tradycyjnie - zestaw do prowadzenia zajęć muzycznych i terapii z dziećmi w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym	Zestaw <i>Musicarium</i> do prowadzenia zajęć przedszkolnych i szkolnych wspiera rozwój dzieci, także tych ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi, m.in. ze spektrum autyzmu, opóźnionym rozwojem mowy, wadą słuchu czy z zaburzeniami przetwarzania słuchowego.	szt.	1
131.	Chroma – notes – ponad 450 pomocy	<p>Pakiet pomocy „CHROMA-NOTES™ – popularne” – składa się z ponad z ponad 450 pomocy dydaktycznych niezastąpionych podczas zajęć muzyki, rytmiki czy edukacji muzycznej! Jest to kompletne narzędzie, dzięki któremu Ty lub Twój uczeń znajdzie treści, z którymi bez problemów – a co ważniejsze – z niezwykłą radością opanują utwór grany podczas zajęć...</p> <p>Dokładny opis: System CHROMA-NOTES™ jest ogólnoswiatową metodą pracy z dziećmi, w której gramy utwory niezależnie od znajomości nut. Wszystko odbywa się za pomocą specjalnych kolorów przedstawiających wysokość dźwięku.</p> <p>Jakie utwory otrzymasz w pakiecie:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Owieczki Kasi 2. Pojedziemy na łów 3. Row Row Row Your Boat 4. Sto lat 5. London Bridge 6. Can Can 7. Baa Baa Black Sheep 8. Smerfów świat 9. Kołysanka 	szt.	1

		<p>10.Siała Baba Mak 11.Baby Shark 12.Poszły w pole kurki trzy 13.Hickory Dickory Dack 14.Włazł kotek na płotek 15.W murowanej piwnicy</p>		
132.	Magiczny Dywan 4.0 + Photon wraz z montażem	<ul style="list-style-type: none"> • Magiczny Dywan 4.0 • Pakiet do nauki kodowania I-III • Robot Photon • Pakiet gier do pracy z Photonem na Magicznym Dywanie 4.0 	szt.	1
133.	Pakiet Ratujmy Planetę! do Magicznego Dywanu 4.0	<p>Pakiet RATUJMY PLANETĘ proponuje dziecku włączenie się w walkę o czystość wód, promując jednocześnie zachowania proekologiczne. Dziecko ma do wyboru 4 gry:</p> <p>1. BITWA MORSKA</p> <p>Zawalcz o czyste wody: stojąc na tratwie możesz dojrzeć, co pływa w morzu, następnie wyłowić śmieci i dać szansę mieszkańcom wód na rozwój i normalne życie. Teraz Ty możesz uratować planetę! Oczyszczyć morze ze śmieci i uratuj zwierzęta, które są zaplątane! A może masz pomysł jak wykorzystać ponownie wyłowione rzeczy? Gra stanowi nowoczesne podejście do aktywnego uczestniczenia w działaniu proekologicznym. Uwrażliwia dziecko na problemy współczesnego świata oraz pokazuje, jak można włączyć się w ich pokonywanie. Dzięki odpowiedni sprofilowanej zabawie pokazujemy dzieciom, jak wiele jest do zrobienia w zakresie walki z powszechnie zalewającymi nas śmieciami. Pomagamy im poczuć się aktywnymi uczestnikami w walce o oczyszczenie naszej planety i otaczającego nas środowiska.</p> <p>SŁOWA – KLUCZE: ekologia, odpady, segregacja śmieci, odpowiedzialna postawa, wtórne wykorzystanie odpadów, zasady ochrony przyrody, dewastacja środowiska</p> <p>Liczba aktywnych graczy: 1-2 osoby</p>	szt.	1

CELE:

- poznawanie środowiska i sposobów jego ochrony
- rozwijanie logicznego myślenia
- uczestnictwo w działaniu na rzecz ekologii
- poszerzenie wiedzy na temat środowiska, w którym żyjemy
- rozumienie zjawisk zachodzących w przyrodzie i wpływ człowieka na nie
- wyrabianie odpowiedzialności i troski o otaczający nas świat

OPIS OGÓLNY/ AKCJA/ ZAŁOŻENIA:

Gra wprowadza w świat ekologii, promuje aktywne, proekologiczne zachowania związane z czystością wód, ratowaniem zwierząt morskich, pokazuje możliwości wtórnego wykorzystania odpadów przy jednoczesnym ruchowym zaangażowaniu dziecka.

OBSZAR PRZEWODNI Z PODSTAWY PROGRAMOWEJ LUB WYKAZANE METODY
TERAPEUTYCZNE:

- edukacja ekologiczna wpleciona w różne metody terapeutyczne
- poznawanie środowiska i jego ochrona
- pedagogika zabawy
- kształtowanie wrażliwości na problemy świata, postawy proekologicznej
- rozwijanie motoryki dużej
- rozwijanie współpracy, postawy prospołecznej

2. RATUJMY ZWIERZĘTA

Morze jest pełne śmieci, czasem trudno dostrzec w nim życie. Spróbuj poszukać, co się pod nim kryje. Jeśli znajdziesz zwierzęta, które sobie nie radzą, pomóż im wydostać się z opresji. Delfin, wieloryb, foka, żółw i wiele innych zwierząt potrzebują Twojej pomocy! Jeśli tylko wypatrzysz jakiegoś zwierzęcia zaplątanego w sieć albo zakopanego pod górą śmieci, UWOLNIJ GO! Nawet mały człowiek może dużo zrobić dla naszych przyjaciół !!! Poprzez aktywne podejście do ratowania zwierząt, dajemy dziecku poczucie sprawczości i kształtujemy postawę proekologiczną.

SŁOWA – KLUCZE: zagrożone zwierzęta morskie, ekologia, śmieci, dewastacja środowiska, odpowiedzialna postawa, ochrona przyrody, zanieczyszczenie wód i oceanów

Liczba aktywnych graczy: 1-2 osoby

CELE:

- rozwijanie zamiłowania do przyrody
- udział w ratowaniu zagrożonych zwierząt
- wyrabianie odpowiedzialności za losy innych (zwierząt)
- rozwój motoryki dużej
- rozwijanie myślenia przyczynowo skutkowego

OPIS OGÓLNY/ AKCJA/ ZAŁOŻENIA:

Gra pokazuje, jaki wpływ może mieć zanieczyszczenie środowiska na życie zwierząt, daje dziecku możliwość udziału w ich ratowaniu, przez co kształtuje proekologiczną postawę dziecka.

OBSZAR PRZEWODNI Z PODSTAWY PROGRAMOWEJ LUB WYKAZANE METODY
TERAPEUTYCZNE:

- edukacja ekologiczna
- aktywny udział w procesie ochrony środowiska
- rozwijanie myślenia przyczynowo skutkowego
- pedagogika zabawy
- rozumienie zjawisk zachodzących w przyrodzie
- poszerzanie wiedzy na temat środowiska

3. RWĄCA RZEKA

Niektóre rzeki są tak zanieczyszczone, że tylko wytrwały ratownik może sobie poradzić! Po rzece płynie tak wiele śmieci, że trzeba po nich skakać, by je jak

najszybciej wyeliminować. Plastikowe potwory czyhają wszędzie! Każdy z nas musi na co dzień z nimi walczyć. Dołącz się i uratuj spod sterty plastiku chociaż jedną rzekę!

SŁOWA – KLUCZE: ekologia, dbałość o środowisko, zagrożenie środowiska, ratunek dla planety, odpowiedzialne zachowanie, zanieczyszczenie rzek, walka ze śmieciami

Liczba aktywnych graczy: 1-3 osoby

CELE:

- rozwijanie świadomości ekologicznej dziecka
- poszerzanie wiedzy dotyczącej dbania o środowisko
- rozwój motoryki dużej
- rozwijanie myślenia przyczynowo skutkowego

OPIS OGÓLNY/ AKCJA/ ZAŁOŻENIA:

Gra daje dziecku możliwość aktywnego uczestnictwa w procesie ochrony środowiska, w przywracaniu jego naturalnych walorów i piękna. Dziecko bawiąc się i ćwicząc, jednocześnie bierze udział w oczyszczaniu naszej planety z zalewających nas wszędzie śmieci.

OBSZAR PRZEWODNI Z PODSTAWY PROGRAMOWEJ LUB WYKAZANE METODY
TERAPEUTYCZNE:

- edukacja ekologiczna
- pedagogika zabawy
- poszerzanie wiedzy na temat środowiska
- aktywny udział w ochronie środowiska

4. UŻYJ TO JESZCZE RAZ

Używając podpowiedzi w postaci szablonu oraz własnej fantazji, spróbuj wykorzystać wyłowione rzeczy ponownie. Może uda się je ułożyć tak, by powstały rzeczy

użyteczne dla człowieka? Rozejrzyj się, a na pewno znajdziesz mnóstwo rzeczy, którym można dać drugie życie! To zależy tylko od Twojej wyobraźni i fantazji. Wśród wielu niepotrzebnych przedmiotów z pewnością znajdziesz takie, które ujawnią nowe, pomysłowe możliwości. Śmieci trzeba produkować jak najmniej, trzeba je też utylizować. Ale całkiem się ich nie pozbedziemy. Najlepiej byłoby przekształcać je w inne użyteczne przedmioty jednocześnie rozwijając u dzieci twórcze podejście do odpadów.

SŁOWA – KLUCZE: ekologia, śmieci, ponowne wykorzystanie śmieci, zanieczyszczenie środowiska, postawa proekologiczna, zanieczyszczenie mórz i oceanów, zagrożone gatunki, odpowiedzialna postawa, odzyskiwanie odpadów

Liczba aktywnych graczy: 1-2 osoby

CELE:

- odzyskiwanie odpadów
- odpowiedzialna postawa
- postawa proekologiczna
- ponowne wykorzystanie śmieci

OPIS OGÓLNY/ AKCJA/ ZAŁOŻENIA:

Gra daje dziecku możliwość kreatywnego podejścia do ochrony środowiska, podpowiada sposoby na ponowne wykorzystanie niepotrzebnych na pozór rzeczy oraz skłania do myślenia nad właściwym, bardziej oszczędnym gospodarowaniem wyprodukowanymi przedmiotami.

OBSZAR PRZEWODNI Z PODSTAWY PROGRAMOWEJ LUB WYKAZANE METODY TERAPEUTYCZNE:

- edukacja ekologiczna
- aktywny udział w procesie ochrony środowiska
- rozwijanie myślenia przyczynowo skutkowego
- pedagogika zabawy

		<ul style="list-style-type: none"> • poszerzanie wiedzy na temat środowiska • rozumienie zjawisk zachodzących w przyrodzie • od 4 do 10 lat 		
134.	Pakiet Magia ruchu do Magicznego Dywanu 4.0	<p>Zestaw 15 gier do zajęć edukacyjnych i rehabilitacyjnych dla dzieci o różnym stopniu dysfunkcji. Gry opracowane w pakiecie we współpracy z mgr Agnieszką Gierek-Kęsik i mgr Irminą Buczek pełnią funkcję rehabilitacyjną, edukacyjną i rewalidacyjną dla dzieci i młodzieży o różnych deficytach.</p> <p>Seria prezentowanych gier koryguje, stymuluje zaburzone percepcje, usprawnia motorycznie, wprowadza somatognozję (orientację w schemacie ciała) i orientację w przestrzeni, daje szansę na regulację emocji i uczy sposobów ich wyrażania. Korzystanie z Magicznego Dywanu zachęca podopiecznego do samodzielnego działania i pokonywania kolejnych stopni trudności.</p> <p>Podstawowe cechy pakietu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • doskonalenie percepcji wzrokowo-ruchowych, • usprawnianie motoryczne (płynność ruchów), • obniżenie bądź wzmocnienie napięcia mięśniowego, • wzmocnienie poczucia sprawstwa, własnej wartości, • wprowadzenie somatognozji (orientacji w schemacie ciała), • integracja zmysłów, • korygowanie, stymulowanie zaburzonych percepcji, • umiejętność w zakresie regulacji emocji i sposobu ich wyrażania, • tworzenie podopiecznym szans optymalnego, wszechstronnego rozwoju <p>Dysfunkcje:</p> <ul style="list-style-type: none"> • deficyty rozwojowe (psychomotoryczne) np. opóźnienie rozwoju motoryki dużej (ciała) lub małej (rąk), • usprawnianie analizy i syntezy wzrokowej, • zharmonizowanie funkcji wzrokowych i ruchowych, • współdziałanie funkcji wzrokowych, słuchowo-językowych, ruchowych, • poprawa i doskonalenie wolniejszego tempa rozwoju niektórych funkcji psychomotorycznych w stosunku do wieku podopiecznego 	szt.	1

Opis Gier:

1. DŹWIĘKI (DZWONKI). Gra dźwiękowo – wzrokowo - słuchowa polegająca na wybieraniu odpowiednich par instrumentów muzycznych.
2. ŻELAZKO. Gra ruchowo - koordynacyjna polegające na prasowaniu żelazkiem wybranych części garderoby.
3. KAŁUŻE. Gra zręcznościowo – wzrokowo – słuchowa polegająca na rozchlapywaniu wody z kałuży.
4. RÓB TO CO JA. Gra ruchowa polegająca na powtarzaniu ćwiczeń gimnastycznych wykonywanych przez postacie gry.
5. MUSZELKI. Gra sprawnościowa polegająca na łapaniu muszelek wynurzających się z wody.
6. LABIRYNT. Gra koordynacyjno – ruchowa polegająca na prowadzeniu obiektów (zwierzęta, rzeczy) przez labirynt.
7. KWIATY W OGRODZIE. Gra ruchowo – wzrokowa polegająca na dbaniu o kwiaty w ogrodzie.
8. SZABLON. Gra ruchowo – wzrokowa polegająca na rozpoznawaniu i dopasowywaniu elementów do ich szablonów.
9. MEMORY. Gra wzrokowa polegająca na zapamiętywaniu i odkrywaniu par takich samych obrazków.
10. MALOWANIE. Gra ruchowo - wzrokowa polegająca na malowaniu, zabawie kolorami kształtami.

		<p>11. KSZTAŁTY. Gra ruchowo – wzrokowa polegające na dopasowywaniu kształtów do wyświetlanego wzorca.</p> <p>12. ZWIERZĘTA. Gra słuchowo – wzrokowa polegająca na rozpoznawaniu postaci i dźwięków zwierząt.</p> <p>13. POJAZDY. Gra słuchowo – wzrokowa polegająca na rozpoznawaniu rodzajów i dźwięków pojazdów.</p> <p>14. OTOCZENIE DOMOWE. Gra słuchowo – wzrokowa polegająca na rozpoznawaniu rzeczy i dźwięków w otoczeniu domowym.</p> <p>15. KALEJDOSKOP II. Gra relaksacyjna polegająca na zabawie z kalejdoskopem.</p>		
135.	Pakiet EduPrzedszkole do Magicznego Dywanu 4.0	<p>EduPrzedszkole to pakiet 16 interaktywnych zabaw, gier i sytuacji edukacyjnych wraz z obudową metodyczno–dydaktyczną, nakierowany na realizację 4 obszarów podstawy programowej wychowania przedszkolnego z wykorzystaniem „Magicznego Dywanu”. Układ pakietu umożliwi tworzenie różnorodnych sytuacji edukacyjnych zarówno z dziećmi młodszymi (3-4-latkami), jak i z dziećmi starszymi (5-6-latkami), w tym m. in.: zajęć kierowanych i niekierowanych, zabaw swobodnych czy zajęć ruchowych.</p> <p>Opis pakietu:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Program wychowania przedszkolnego 2. Zestaw 16 interaktywnych zabaw/gier/sytuacji edukacyjnych do pracy z Magicznym Dywanem. 3. Scenariusze zajęć wspierające różne aktywności dziecka. 4. Obudowa dydaktyczna w formie Kart Pracy (wraz z Kartami Obserwacji Dziecka). <p>W skład zestawu 16 interaktywnych gier/zabaw wchodzi:</p>	szt.	1

- **PIŁECZKI** - Zagraj różnymi piłkami. Odkryj reguły gry i twórz własne! Obserwuj i graj.
- **WYŚCIGI** - Bierzcie udział w rajdach samochodowych, a może uda Wam się zostać mistrzami Grand Prix Funtronic. Pamiętajcie o tym, że bardzo ważna jest współpraca. Zadbajcie o bezpieczeństwo na torze!
- **ANIMOWANE ZABAWKI** - Bawcie się razem zabawkami. Razem poruszajcie łapkami Misia, nauczcie go podskakiwać! Wspólnie z koleżankami i kolegami bawcie się rowerem czy wozem strażackim. Pamiętajcie o wspólnej zabawie!
- **MASZERUJ Z MISIEM** - Maszeruj razem z Misiem. Maszeruj obok Misia i maszeruj po jego śladach. Słuchaj uważnie muzyki!
- **ANIA I JAŚ** - Zgadnij, co lubi Ania, a co lubi Jaś? A jakie Ty lubisz owoce i warzywa? Jakie zabawki lubisz? Czy jesteś podobna/y do Ani albo do Jasia?
- **KAJAK** - Przepłyn kajakiem rzekę. Postaraj się zostać mistrzem w zawodach kajakowych. Słuchaj uważnie głosu ptaszka. Uważaj, zabawa na wodzie wymaga ostrożności.
- **ŻUCZKI** - Tocz kule jak żuczki. Pamiętaj, że musisz ominąć przeszkody! Nie skrzywdź małych przyjaciół. Nie spiesz się!
- **PORANEK MISIA** - Obudź Misia i ćwicz razem z nim! Przed wyjściem do przedszkola sprawdź pogodę i ubierz Misia! A czy Ty sam(a) się ubierasz?
- **WODNA GIMNASTYKA** - Skacz jak żabki i tocz piłki na czworakach. Uważaj, nie wpadnij do wody! A czy Ty lubisz ćwiczenia gimnastyczne?
- **ZABAWY W KOLE** - Tańczmy razem w kole nad jeziorem. Spróbuj obracać się na łące! Zrób krok w przód, zrób krok w tył...
- **TOR PRZESZKÓD** - Pokonaj tor przeszkód na łące i na rzece. Spróbuj nie ominąć żadnej przeszkody! Bądź uważna/y i dokładna/y.
- **ZAWODY PŁYWACKIE** - Weź udział w zawodach pływackich. W pływaniu pomoże Ci bojka! A czy Ty umiesz pływać?
- **OWOCE ANI** - Łap spadające owoce w sadzie. Policz, ile udało Ci się złapać! Co wolisz – jabłka, gruszki czy śliwki? Byłaś/eś kiedyś w sadzie?
- **MUZYKUJEMY** - Zagraj na wylosowanych instrumentach. Umiesz je nazwać? Czy grasz na jakimś instrumencie? Lubisz się bawić przy muzyce?
- **LATO I ZIMA** - Dzieci pogubiły zabawki i ubrania. Znajdź je! Bądź uważna/y, na pewno gdzieś tutaj są. A czy Ty zgubiłaś/eś już kiedyś jakieś zabawki?

		<ul style="list-style-type: none"> • ZWIERZĘTA - Czy znasz zwierzęta mieszkające w lesie? Poznaj również zwierzęta mieszkające w zagrodzie. Widziałeś/eś je kiedyś na wycieczce? Pamiętaj, że w lesie nie hałasujemy – to dom zwierząt. 		
136.	Tablet InsgrafDigital by Lenovo	<ul style="list-style-type: none"> • Ekran: 10.1" • Procesor: 1,8 GHz • Rozdzielczość: 1920 x 1200 • Pojemność: 64GB wbudowanej pamięci wewnętrznej • Pamięć RAM: 4GB • System: Android 11 lub nowszy • Kamera tylna 8 Mpix • Kamera przednia 5 Mpix • Złącza/łączność: WLAN, Bluetooth 5.0 • 1x USB 2.0, 1x jack 3,5 mm, czytnik kart Micro SD • Załączone wyposażenie: ładowarka, Przewód USB • Preinstalowane aplikacje • Intuicyjny interfejs 	szt.	1
137.	Pierwsze kroki z magnesem	<p>Zestaw oferuje różnorodne materiały magnetyczne, z którymi dzieci mogą samodzielnie przeprowadzać eksperymenty. Uczą się o sile przyciągania i odpychania magnesów, tworzą łańcuchy z magnetycznych kulek i płyt oraz badają, które materiały są magnetyczne.</p> <p>Wyposażenie zestawu: duży magnes w kształcie podkowy 3 mniejsze magnesy podkowiaste 4 pręty – różdżki magnetyczne 14 małych kulek magnetycznych 40 przezroczystych żetonów z metalowym pierścieniem materiał: magnes, tworzywo sztuczne wiek: 4+.</p> <p>Waga: 0.62 Kg</p>	szt.	1
138.	Optyka - zestaw do eksperymentów	<p>Kompletny zestaw, dzięki któremu poznasz podstawowe zagadnienia z optyki i oswoisz się z metodą naukową, jaką jest eksperyment! Opakowanie zawiera</p>	szt.	1

		<p>niezbędne materiały, dzięki którym dowiesz się, w jaki sposób powstaje tęcza, poznasz tajemnice refrakcji, skutki rozbiecia światła i wiele innych rzeczy! A dzięki specjalnemu stolikowi doświadczalnemu przeprowadzanie eksperymentów będzie dziecinnie proste! Dodatkowo w zestawie znajdziesz puzzle Newtona oraz ilustrowany podręcznik wyjaśniający krok po kroku, jak przeprowadzić 25 eksperymentów.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2 lusterka • krążek Newtona • kubeczek • 2 słomki • stolik doświadczalny • grzebień do rozbijania światła • 2 krążki do eksperymentów z kolorami • bączek • puzzle 108 elem. o wym. 48 x 36 cm • podręcznik • od 8 lat 		
139.	Medium BeeBox Królestwo kolorów - zestaw do eksperymentów	<p>Zestaw do doświadczeń przyrodniczych dla dzieci w wieku od 8 lat do wykorzystania zarówno w domu jak i podczas zajęć dodatkowych. BeeBox zestaw do eksperymentów to doskonały pomysł na prezent dla dziecka.</p> <p>Daj się wciągnąć w wir kolorowych przygód. Rozszczepimy światło w tęczę i zmierzmy się w Tęczowym Quizie. Zajrzemy w głąbiny chemicznego ogrodu oraz zbadamy odbicia, które stawiają świat do góry nogami. Stworzymy niesamowity hologram, badając fantastyczne Królestwo Kolorów.</p> <p>Eksperymenty opracowane zostały przez naukowców związanych z Polską Akademią Nauk. Zestaw rekomendowany przez instytucje takie jak: Mensa Polska, Instytut Fizyki Molekularnej PAN.</p> <p>Bezpieczny produkt, spełniający wymogi polskiego i unijnego ustawodawcy.</p> <p>Wyprodukowano w Polsce.</p>	szt.	1

		<p>W BeeBoxie Królestwo Kolorów znajdują się dwa tajemnicze doświadczenia do wykonania w domu w asyście osoby dorosłej. Zestaw zawiera wszystkie potrzebne do eksperymentu odczynniki i akcesoria: Okulary ochronne (2 szt.), Szkło wodne (1 szt., 100 ml), Woda dejonizowana (100 ml), Pięciowodny siarczan miedzi (2g), Siedmiowodny siarczan magnezu (2g), Sześciowodny chlorek żelaza (2g), Stoik (1szt., 250 ml), Nakrętka do stoika (1 szt.), Bagietka szklana (1szt.), Kalejdoskop (1szt.), Hologram (1szt.), Barwnik spożywczy czerwony (5g), Barwnik spożywczy niebieski (5g), Barwnik spożywczy żółty (5g), Chusteczki w kartoniku (1 op.), Kubeczek 150 ml (10 szt.), Mieszadełko drewniane (1 op.), Rękawiczki ochronne (2 pary), karta do AR (rozszerzonej rzeczywistości), instrukcja do eksperymentów, instrukcja bezpieczeństwa.</p> <p>Karta AR łączy świat rzeczywisty z wirtualnym, umożliwia interakcje z obiektem badań na ekranie telefonu lub tabletu. Korzystanie z karty AR możliwe jest w aplikacji SmartBee Club. Aplikację należy pobrać w Google Play lub App Store. Wymagania minimalne tabletu lub smartfону do korzystania z aplikacji SmartBee Club: system Android 5.1 i nowsze lub system iOS 11.0 i nowsze.</p>		
140.	Mini BeeBox Ruchome piaski - zestaw do eksperymentów	<p>Zestaw do doświadczeń przyrodniczych dla dzieci w wieku od 8 lat do wykorzystania zarówno w domu jak i podczas zajęć dodatkowych. BeeBox zestaw do eksperymentów to doskonały pomysł na prezent dla dziecka.</p> <p>To najmniejsza jednostka wiedzy w ofercie SmartBee Club, która starczy na co najmniej godzinę dobrej zabawy w naukowym stylu. Eksperymenty do własnoręcznego wykonania bawią i uczą, czym jest hydrofobowość, w jaki sposób da się uciec ruchomym piaskom, oraz odpowiadają na pytanie, czy da się lepić babki pod wodą. Dodatkowo zabawa w labiryncie i test twardości gluta. W zestawie znajdują się 2 doświadczenia do wykonania w domu w asyście osoby dorosłej.</p> <p>Eksperymenty opracowane zostały przez naukowców związanych z Polską Akademią Nauk. Zestaw rekomendowany przez instytucje takie jak: Mensa Polska, Instytut Fizyki Molekularnej PAN.</p> <p>Bezpieczny produkt, spełniający wymogi polskiego i unijnego ustawodawcy.</p>	szt.	1

		<p>Wyprodukowano w Polsce.</p> <p>W BeeBoxie Ruchome piaski znajdują się 2 doświadczenia do wykonania w domu w asyście osoby dorosłej. Zestaw zawiera wszystkie potrzebne do eksperymentu odczynniki, komponenty i akcesoria: barwnik (30 ml), zlewka (250 ml), łyżka (2 szt.), szalka Petriego, suchy pasek (100 g), skrobia (200 g), tacka, okulary ochronne (2 szt.), rękawiczki ochronne (2 pary), folia ochronna, instrukcja do eksperymentów, instrukcja bezpieczeństwa.</p> <p>Karta AR łączy świat rzeczywisty z wirtualnym, umożliwia interakcje z obiektem badań na ekranie telefonu lub tabletu.</p> <p>Korzystanie z karty AR możliwe jest w aplikacji SmartBee Club. Aplikację należy pobrać w Google Play lub App Store.</p> <p>Wymagania minimalne tabletu lub smartfonu do korzystania z aplikacji SmartBee Club: system Android 5.1 i nowsze lub system iOS 11.0 i nowsze.</p>		
141.	Naukowe wyzwania - zwariowane koła	<p>Opis</p> <ul style="list-style-type: none"> • rampa o wym. 24,5 x 5,8 x 6,4 cm • wyrzutnia o wym. 10,5 x 10,5 x 12 cm • 3-częściowa obręcz o śr. 19,8 cm • 2 piłki o śr. 3,8 cm • 5 celów o wym. 5 x 5 x 2 cm • bramka o śr. 8,8 i wys. 4,4 cm • arkusz naklejek <p>Te pomysłowe zestawy pomogą wprowadzić dzieci w fascynujący świat fizyki. Uczą różnych pojęć z jej zakresu. Dzieci nie tylko będą się świetnie bawić podczas ciekawych wyzwań związanych z budową torów, ale także będą doskonalić metodą prób i błędów swoje umiejętności inżynierskie. Zestawy nie wymagają baterii, sprężyn ani gumek.</p> <ul style="list-style-type: none"> • od 5 lat 	szt.	1
142.	Zwierzęta polarne. Figurki zwierząt	<p>Duże figury zwierząt doskonałe do dziecięcych zabaw tematycznych. Kolory i dbałość o szczegóły sprawiają, że figury wyglądają jak prawdziwe. Wykonane z trwałego tworzywa.</p> <p>Specyfikacja produktu:</p> <p>5 zwierząt: niedźwiedź polarny (10 x 6 x 3,5 cm) niedźwiadek polarny (6 x 4 x 3,5 cm)</p>	szt.	2

		<p>wilk polarny (11 x 5 x 3 cm) lew morski (9 x 6,5 x 9 cm) pingwin (4 x 6 x 3 cm) materiał: tworzywo sztuczne wiek: 3+.</p> <p>Waga: 0.30 Kg</p>		
143.	Wyprawka plastyczna Senior	<p>Bogaty zbiór artykułów plastycznych do realizacji zainteresowań twórczych. Proponowany zestaw pomocy pozwoli przygotować i prowadzić ciekawe zajęcia plastyczno – techniczne oraz terapeutyczne. Dzięki aktywności twórczej można rozwijać własne pomysły i kreatywność, zachowując przy tym w dobrej kondycji sprawność manualną.</p> <p>Wyprawka zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1 x Zestaw papierów 2 x Papier rysunkowy A4. Biały 1 x Tempery 1-litrowe. 6 kolorów 1 x Farba Tempera 1l. Czarna 1 x Farby do ceramiki 1 x Pastele olejne. Zestaw 1 x Farby witrażowe 1 x Trójkąty do origami 1 x Kwadraty do origami 1 x Kółka do origami małe 1 x Kredki długie cienkie 60 szt. 1 x Klej uniwersalny 1 litr 1 x Pędzle profesjonalne płaskie mix 12 szt. 1 x Pędzle profesjonalne okrągłe mix 12 szt. 1 x Gips modelowy 1 x Pompony kolorowe. Zestaw 1 x Piórka. Zestaw 1 x Cekiny w kasetce 1 x Zestaw do quilingu na cały rok 1 x Baryłki na wodę do farb 1 x Nożyczki tradycyjne 	szt.	1

		<p>1 x Doniczki ceramiczne do dekoracji. Zestaw 1 x Wazoniki do dekoracji 1 x Bibuła Mix Waga: 4.00 Kg</p>		
144.	Druciki kreatywne Kolorowe XL	<p>Wykonane z łatwo wyginającego się drutu obciążonego miękkim tworzywem. Przydatne w pracach manualnych i plastycznych. Doskonałe do ozdabiania kostiumów, tworzenia biżuterii itp. Specyfikacja produktu: 50 szt. śr. 15 mm dł. 50 cm 9 kolorów. Waga: 0.13 Kg</p>	szt.	1
145.	Korony do ozdabiania. Zestaw klasowy	<p>Zestaw 24 koron do ozdabiania. Wykonane z wytrzymałego kartonu w białym kolorze. Dzięki regulacji można dopasować je do głowy dziecka. dł. 61 cm, wys. 12,7 cm. Waga: 0.50 Kg</p>	szt.	1
146.	Gips modelowy	<p>Gips modelarski doskonały do odlewów gipsowych, płaskorzeźb czy modeli rzeźbiarskich. Po wyschnięciu jest twardy i łatwy do malowania i szlifowania. Specyfikacja produktu: 1 opakowanie waga: 5 kg kolor: biały. Waga: 5.00 Kg</p>	szt.	1

147.	Styropianowe serduszka. Zestaw klasowy	Styropianowe serduszka do ozdabiania różnymi technikami plastycznymi. Świetnie sprawdzają się jako podstawa dekoracji, pamiątek i stroików świątecznych. W zestawie znajduje się 20 serduszek. Wymiary 4 x 2cm. Waga: 0.02 Kg	szt.	1
148.	Krążek pełny 2. Styropian	Lekki krążek łatwy do malowania i oklejania. Stanowi podstawę do tworzenia dekoracji, pamiątek, stroików świątecznych bądź upominków. Specyfikacja produktu: 1 szt. śr. 15 cm materiał: styropian. Waga: 0.01 Kg	szt.	10
149.	Brokaty sypkie w słoiczkach	Brokaty w plastikowych słoiczkach z perforowanymi zakrętkami, ułatwiającymi dozowanie. Doskonałe do prac plastycznych, ozdób świątecznych, scrapbookingu. Specyfikacja produktu: 6 słoiczków, każdy po 15g kolor: złoty, srebrny, czerwony, zielony, niebieski, wielokolorowy wykrój brokatu: sześciokątny o śr. 1 mm wiek 3+. Waga: 0.15 Kg	szt.	1