

Schemat gier nawierzchniowych  
Kolorystyka: BIEL / SZARY / POMARAŃCZ / ŻÓŁTY

## Załącznik 2

### GRY POSADZKOWE ZESTAWIENIE

#### Dane materiałowe:

Gry podwórkowe wykonane są z materiału termoplastycznego który cechuje się dużą odpornością na warunki atmosferyczne, UV – kolory nie bledną i utrzymują swoją intensywność i zawierają elementy antypoślizgowe. Elementy gier wykonane są z prefabrykowanej masy termoplastycznej. Zawierają kolorowe pigmenty, wypełniacze, kruszywa, kulki szklane, środki pomocnicze oraz syntetyczną żywicę. Materiał jest odporny na paliwo, oleje, śnieg i mróz.

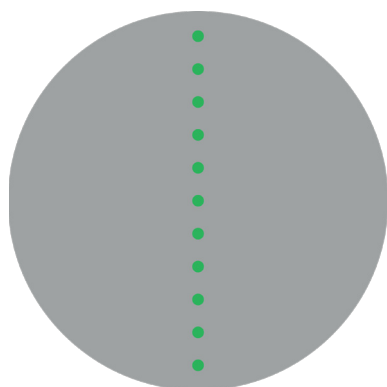
**Nawierzchnia:** Masa termoplastyczna, prefabrykowana jest kompatybilna ze wszystkimi typami nawierzchni asfaltowych. Nawierzchnia musi być pozioma. Dopuszczalne jest jedynie niewielkie nachylenie. Nawierzchnia musi być całkowicie sucha przed instalacją. Nawierzchnia musi być wolna od zanieczyszczeń mechanicznych i chemicznych (kurz, piasek, olej, sól etc.).

**Aplikacja:** Oczyszczyć dokładnie obszar w którym będzie układany materiał. Należy usunąć wszystkie luźne elementy, piasek, kurz, kamienie itp. Można do tego użyć sprężonego powietrza z kompresora lub dokładnie zamieść. Materiał należy ogrzewać wykorzystując palnik gazowy o dużej mocy. Musi być ogrzewany do momentu kiedy materiał staje się płynny ( ok. 200 °C ). Oznaki poprawnej aplikacji materiału: materiał jest płynny i zaczyna wrzeć – powstają małe wgłębienia od pękających pęcherzy z powietrzem, kolor materiału zmienia odcień na nieco ciemniejszy, krawędzie materiału osiadły przyległy do nawierzchni, mogą wystąpić powierzchniowe przypalenia materiału w postaci brązowych plam które jednak szybko znikną po wystawieniu go na działanie ruchu i warunków atmosferycznych.

**Warunki atmosferyczne:** Gry podwórkowe należy aplikować na powierzchnie czyste i suche przy temperaturze w dzień/noc od +10 °C, wilgotność powietrza nie przekracza 80%. Gry można instalować w miesiącach: kwiecień-październik.

## Slalom 1

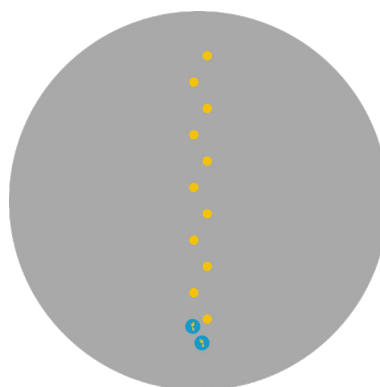
Strefy ruchu Jump! / karta techniczna produktu



Wymiary: 550x20 cm

## Slalom 2

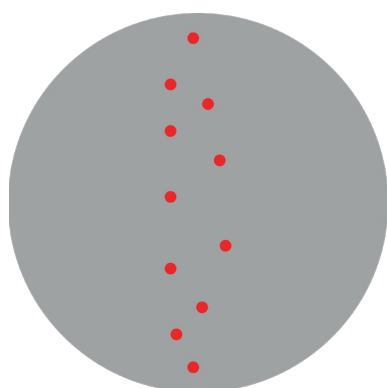
Strefy ruchu Jump! / karta techniczna produktu



Wymiary: 550x50 cm

## Slalom 3

Strefy ruchu Jump! / karta techniczna produktu



Wymiary: 550x100 cm

## Obwódce w kole 1

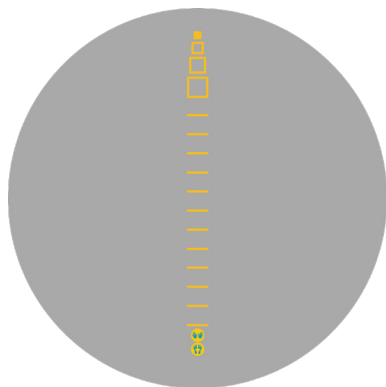
Strefy ruchu Jump! / karta techniczna produktu



Wymiary: 200x200 cm

# Drabinki 1

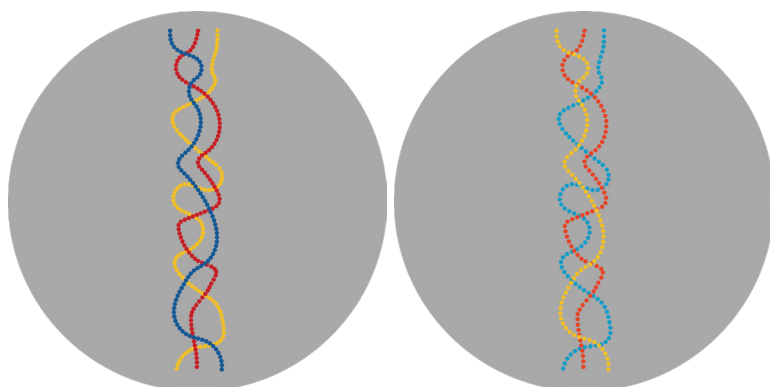
Strefy ruchu Jump! / karta techniczna produktu



**Wymiary:** 490x50 cm

# Wężyki

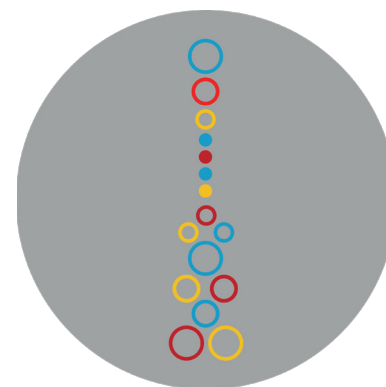
Strefy ruchu Jump! / karta techniczna produktu



**Wymiary:** 500x100 cm

# Obręcze 3

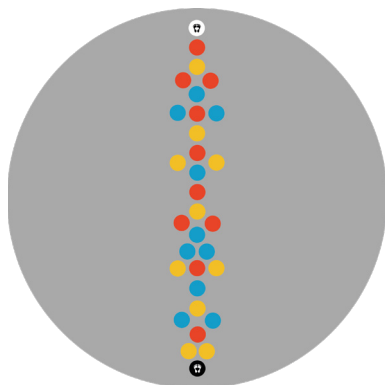
Strefy ruchu Jump! / karta techniczna produktu



**Wymiary:** 450x100 cm

## Tam i z powrotem

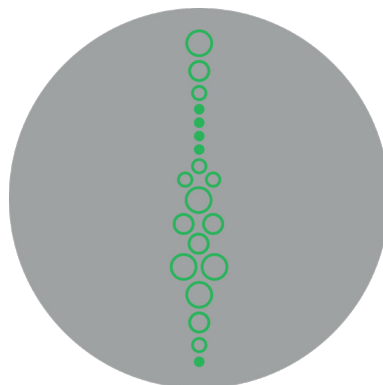
Strefy ruchu Jump! / karta techniczna produktu



Wymiary: 660x100 cm

## Obręcze 4

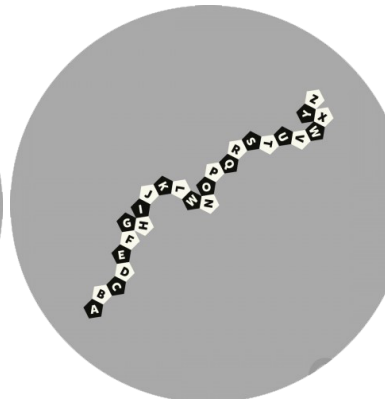
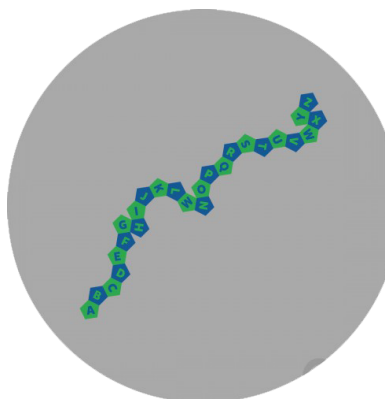
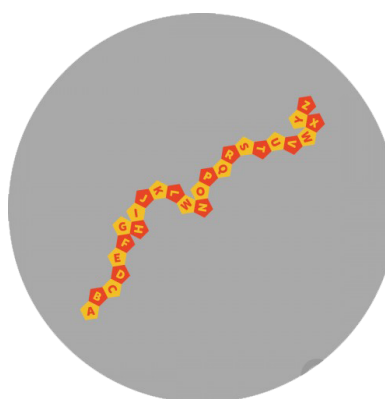
Strefy ruchu Jump! / karta techniczna produktu



Wymiary: 600x100 cm

## Alfabet Wąż

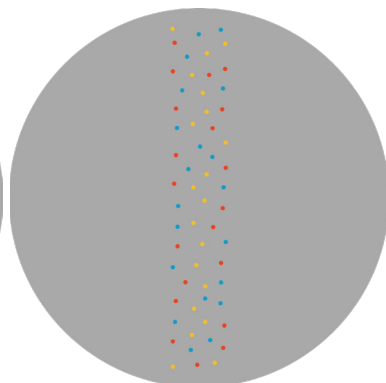
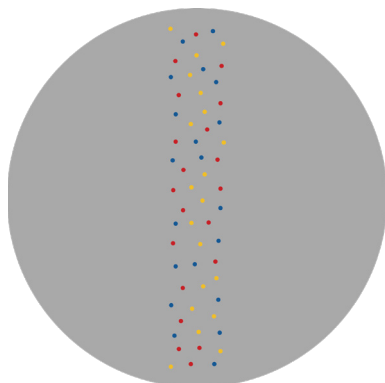
Gry podwórkowe / instrukcja gry



Wymiary 120x700

## Kropki

Strefy ruchu Jump! / karta techniczna produktu



Wymiary: 500x100 cm