

## **OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA**

1. Monitor min -65" z wbudowanym playerem – 2 szt. (Wykorzystanie jako tablica informacyjna wraz z odpowiednim oprogramowaniem)
2. Monitor min -43" z wbudowanym playerem – 2 szt. (Wykorzystanie jako wyświetlacz multimedialny wraz z odpowiednim oprogramowaniem)
3. Oprogramowanie do zarządzania systemem informacji multimedialnej.
4. Infokiosk z podnoszonym ekranem, podświetlane logo – 1 szt.
5. Oprogramowanie infokiosku
6. Kompletna dostawa, instalacja i konfiguracja systemu, sprzętu oraz obsługi. (Zamawiający przygotowuje punkty przyłączeniowe elektryczne i sieciowe)
7. Szkolenie dla administratora systemu w PUP.

### **Zadaniem Systemu informacji multimedialnej będzie:**

- Wyświetlanie treści informacyjnych o urzędzie. Tablica informacyjna składająca się z 2 połączonych ze sobą monitorów 65".
- Prezentacja różnych informacji multimedialnych na 2 monitorach min. 43"
- Prezentacja ofert pracy i innej informacji na infokiosku wolnostojącym.

### **Szczegółowy opis systemu:**

#### **1. Monitor Przekątna 65" - minimalne wymagania dla monitora.**

- 3840\*2160 (4K UHD)
- Kontrast: min. 4000:1
- Jasność: min.500 nitów
- Praca: 24/7
- Wbudowany głośnik (10W + 10W)
- Wejścia
- Video: HDMI 2.0 (2)
- HDCP: HDCP 2.2
- Audio: Minijack stereo, DVI/HDMI/Audio (wspólny)
- USB: USB 2.0 x 2
- Wyjścia:
  - AudioMinijack stereo
  - RS232C (wejście/wyjście) przez gniazdo stereo, RJ45
  - Czujnik zewnętrzny IR
- VESA: gwarantująca stabilne powieszenie na ścianie.
- Wbudowany player: Czterordzeniowy procesor Cortex A72 1,7 GHz
- Każdy monitor musi być dostarczony z odpowiednim uchwytem VESA oraz całym okablowaniem potrzebnym do montażu i uruchomienia systemu informacyjnego

**2. Monitor Przekątna min. 43" - minimalne wymagania dla monitora.**

- 3840\*2160 (4K UHD)
- Kontrast: min. 4000:1
- Jasność: min.350 nitów
- Praca: 16/7
- Wbudowany głośnik (10W + 10W)
- Wejścia:
  - Video: HDMI 2.0 (2)
  - HDCP: HDCP 2.2
  - Audio: Minijack stereo, DVI/HDMI/Audio (wspólny)
  - USB: USB 2.0 x 2
- Wyjścia:
  - AudioMinijack stereo
  - RS232C (wejście/wyjście) przez gniazdo stereo, RJ45
  - Czujnik zewnętrzny IR
- VESA: gwarantująca stabilne powieszenie na ścianie.
- Wbudowany player: Czterordzeniowy procesor Cortex A72 1,7 GHz
- Każdy monitor musi być dostarczony z odpowiednim uchwytem VESA oraz całym okablowaniem potrzebnym do montażu i uruchomienia systemu informacyjnego

**3. oprogramowanie do zarządzania i tworzenia treści:**

- Oprogramowanie pełniące role serwera instalowane na komputerze dostarczone przez zamawiającego;
- Obsługa i zarządzanie systemem informacji multimedialnej powinna odbywać się za pomocą adresu URL, z możliwością logowania i zarządzania przez stronę WWW,
- Oprogramowanie powinno dawać możliwość tworzenia harmonogramów wyświetlania treści z uwzględnieniem daty początkowej, daty końcowej, możliwości ustawienia dni tygodnia, a także powtarzalności danej treści we wskazanym okresie;
- Oprogramowanie powinno być wyposażone w funkcję Drag and Drop (przeciągnij i upuść): podczas tworzenia szablonów, przy układaniu playlist.
- Oprogramowanie powinno posiadać minimum 2 języki do wyboru: polski i angielski,
- Dostarczone oprogramowanie przez zamawiającego powinno: Kontrolować zdalnie wszystkie podpięte playery z zainstalowaną aplikacją multimedialną, zarządzać playerami w strukturze folderów/podfolderów, umożliwiać podgląd i informację o alertach z ekranów lub grupy ekranów, zarządzać stanem awaryjnym ekranów,
- Dostarczona aplikacja powinna pokazywać informacje o statusie podłączonych playerów :
- Dostarczona aplikacja powinna posiadać moduł planowanego harmonogramu. Harmonogram powinien umożliwiać zarządzanie czasem emisji wyświetlanych treści multimedialnych z podziałem na dni tygodnia, miesiąca, roku.

#### 4. Infokiosk z podnoszonym ekranem, podświetlane logo (minimalne wymagania)

- Kiosk multimedialny wolnostojący , składający się z 3 elementów: moduł monitora, korpus, podstawa (podświetlana na biało) Wykonany ze stali o grubości minimum 1,5mm
- konstrukcja kiosku wykonana z metalu malowanego w 1 kolorze RAL lakier proszkowy.
- Drzwi serwisowe otwierane z przodu zabezpieczone zamkiem patentowym
- Stopa podstawy z odpowiednim dociążeniem, dla podniesienia stabilności kiosku, bez potrzeby kotwienia do podłoża (ale z taką możliwością w razie potrzeby)podświetlana krawędź.
- Konstrukcja korpusu wyposażona w siłownik elektryczny umożliwiający zmianę wysokości monitora w zakresie 300mm. Środek ekranu w pozycji górnej ok. 127 cm , środek ekranu w pozycji dolnej ok. 97 cm. Czas zmiany wysokości pomiędzy skrajnymi położeniami maksymalnie 15 s.
- Wymiary:  
Wysokość całkowita w górnym położeniu ok 140cm w dolnym ok 110cm.
- Wysokość ekranu: ekran powinien być umieszczony na wysokości, która umożliwi korzystanie z niego zarówno osobom stojącym, jak i siedzącym na wózku.
- Monitor dotykowy min. 24" Full Hd , technologia dotyku PCT , 10p dotyku , odporny na zarysowania.
- Czas reakcji matrycy 6ms, kąt widzenia 178 w pionie i w poziomie , jasność 250 cd , kontrast 1000:1
- Różnicówka , gniazdo ethernet w obudowie
- procesor: min. Intel® i3;
- pamięć RAM: min. 8 GB;
- dysk twardy: min. 120 GB SSD;
- sieć: LAN 10/100/1000 Mbit/s;
- interfejsy: min. 3xUSB, min. 2xHDMI;
- system: MS Windows 10 lub wyższy;
- Dotyk może być wykonywany: stylusem(rysikiem), palcem, w rękawiczce (lateks),
- Wbudowane głośniki.
- Infokiosk musi wspierać rozwiązania dotyczące obsługi osób ze szczególnymi potrzebami.

#### 5. Oprogramowanie infokiosku

- aplikacja powinna charakteryzować się prostym i intuicyjnym systemem nawigacji zapewniającym dużą łatwość obsługi. Czytelny interfejs powinien pozwalać przeciętnemu użytkownikowi na sprawne dotarcie do interesujących go zasobów informacji;
- integracja aplikacji z systemem CBOP– osoba bezrobotna korzystająca z infokiosku powinna mieć możliwość szybkiego dotarcia do aktualnych ofert pracy;
- aplikacja na infokiosk powinna zabezpieczać system przed nieuprawnioną ingerencją użytkownika, umożliwiać filtrowanie dostępu do Internetu, monitoring pracy infokiosku i generację statystyki używania infokiosku. Aplikacja powinna posiadać modułową strukturę aplikacji pozwalającą na

pełną personalizację interfejsu użytkownika i dostosowane parametrów pracy programu do indywidualnych potrzeb;

- definiowanie modułów, z których ma składać się aplikacja do wyświetlania w infokiosku;
- menu sitaka – możliwość tworzenia ekranów nawigacyjnych z przyciskami w tabeli (w rzędach i kolumnach)
- menu – możliwość tworzenia ekranów nawigacyjnych z przyciskami w dowolnej lokalizacji na ekranie, wyglądzie, kolorystyce i rozmiarze;
- przeglądarka internetowa (możliwość filtrowania dostępu do zasobów www), czarna i biała lista;
- oferty pracy – wyświetlanie ofert pracy z systemu Syriusz z możliwością definiowania informacji wyświetlanych w ofercie:
  - oferowane stanowisko;
  - zakres obowiązków;
  - wynagrodzenie;
  - miejsce wykonywania;
  - identyfikator oferty;
  - wyszukiwanie ofert pracy;
  - czcionki, marginesy, nagłówek, stopka;
  - galeria zdjęć – wyświetlanie galerii zdjęć w aplikacji;
  - odtwarzacz wideo – wyświetlanie plików wideo w aplikacji;
  - przeglądarka dokumentów:
  - wyświetlanie dokumentów PDF, XPS; plików tekstowych TXT, RTF; obrazów BMP, JPEG, PNG, WMF, EMF, TIFF;
- edycja poszczególnych modułów – zmiana tła (kolor, gradient, obraz, wideo), edycja przycisków i ich działanie;
- wybór modułu domyślnego aplikacji (startowego);
- konfigurator oprogramowania powinien być w języku polskim.

#### 6. Aplikacja do wyświetlania ofert pracy

- Aplikacja ofert pracy automatycznie powinna pobierać dane z portalu CBOP i wyświetlać je na monitorach w sposób przejrzysty lub powinna automatycznie importować oferty pracy z pliku xml dostarczonego przez zamawiającego. Prezentowane oferty powinny dotyczyć jednostki zamawiającego,
- Aplikacja powinien umożliwiać określenie czasu wyświetlania ofert na stronie,
- Szablon pojedynczej oferty powinien mieć możliwość wyświetlania przynajmniej następujących informacji:
  - numer oferty;
  - stanowisko;
  - miejsce wykonywania pracy;

- wynagrodzenie;
- nazwę pracodawcy;
- opis zakresu obowiązków;
- dane kontaktowe do pracodawcy;
- datę ważności oferty;
- oznaczenie ofert dla niepełnosprawnych przez odpowiedni znak graficzny;
- Projekt szaty graficznej dla ofert pracy powinien umożliwiać wybór w panelu od 1 do 3 ofert na jednej stronie;
- Aplikacja powinna umożliwiać wyświetlanie na dole ekranu edytowalnego paska z informacjami wprowadzanymi z panelu administratora;
- Aplikacja powinna ponadto umożliwiać wyświetlanie na ekranie zegara z datą, ilości stron z ofertami pracy, czasu określającego długość wyświetlania ofert pracy na ekranie (możliwość zmiany długości czasu wyświetlania);
- Aplikacja powinna umożliwiać grupowanie ofert pracy i wyświetlanie ich na monitorach z podziałem na branże lub wymagane wykształcenie;
- Aplikacja powinna umożliwiać automatyczne dzielenie ofert pracy na monitory znajdujące się w systemie, tak, aby oferty nie powielały się.
- Aplikacja powinna umożliwiać wyświetlanie ofert pracy w języku polskim i ukraińskim.

#### **7. Zakres prac do wykonania:**

- instalacja i konfiguracja monitorów w miejscu wskazanym przez Zamawiającego;
- podłączenie okablowania do monitorów;
- instalacja i konfiguracja oprogramowania;
- szkolenie administratora systemu w PUP.

#### **8. Gwarancja**

- 24 miesiące gwarancji na system i zainstalowane aplikacje;
- gwarancja na sprzęt 24 miesiące, nie krócej niż gwarancja producenta.