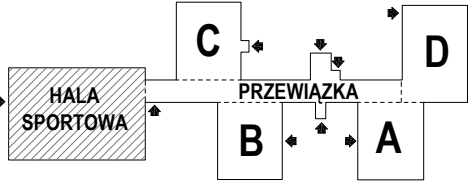


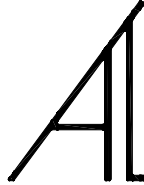
**RZUT PRZYZIEMIA
- HALA SPORTOWA**

skala 1:150

ORIENTACJA



- Uwagi :
1. Wymiary sprawdzić na budowie.
 2. Na każdym etapie zaawansowania prac budowlanych kontrolować wymiary poziome i pionowe elementów konstrukcji budynku, sprawdzać w czasie budowy wertykalność i horyzontalność elementów budowlanych.
 3. Wszystkie zastosowane materiały, rozwiązania techniczne muszą odpowiadać normom bezpieczeństwa ppoż., BHP, posiadać atesty i aprobaty techniczne.
 4. Przed zamówieniem stolarki okiennej i drzwiowej należy zweryfikować otwory w świetle muru, wymiary stolarki, sposób otwierania. W drzwiach dwuskrzydłowych szerokość jednego skrzydła powinna wynosić min.90 cm w świetle ościeżnicy.
 5. Roboty budowlane wykonywać zgodnie z zasadami Prawa Budowlanego, sztuki budowlanej, odpowiednimi przepisami i normami, pod nadzorem osób uprawnionych.



PRACOWNIA PROJEKTOWA
Architektoniczno - Konstruktoryjna
inż.BARTOSZ LUDOMIRSKI

31-872 Kraków , os.Dywizjonu 303 bl.11/100a
tel./fax. (012) 649-07-59

Wszelkie prawa autorskie zastrzeżone, ze szczególnym uwzględnieniem przepisów Ustawy o prawie autorskim (Dz.U.Nr34/52 poz.234 wraz z późniejszymi zmianami). Każde wykorzystanie, powielanie i rozpowszechnianie możliwe jest za zgodą Pracowni Projektowej, inż. Bartosz Ludomirski.

Nazwa i adres obiektu bud. PROJEKT WYKONAWCZY
ERMOMODERNIZACJI I REMONTU BUDYNKU SZKOŁY PODSTAWOWEJ NR 2
NA OS. GENERAŁA WŁADYSŁAWA SIKORSKIEGO 15A I 15B 32-300 W MIECHOWIE

Inwestor: Gmina Miechów, 32-200 Miechów, ul. Sienkiewicza 25

Nazwa rysunku: **RZUT PRZYZIEMIA - HALA SPORTOWA**

Zespół proj. Imię i nazwisko; numer uprawnień

Autor projektu: inż. Bartosz Ludomirski Upr. 143/2002

Instalacje sanit. mgr inż. Maciej Cisowski Nr ewid. MAP/0069/POOS/03

Projektant: mgr inż. arch. Violetta Dobosz-Białończyk

Opracował: mgr inż. arch. Violetta Dobosz-Białończyk

Opracował: mgr inż. arch. Violetta Dobosz-Białończyk

Opracował: mgr inż. arch. Violetta Dobosz-Białończyk

Podpis Data 03.2022r.

Stadium P.W.

Skala 1:150

Nr rys. B-10